

Pif

GADGET
636

LE LANCE-BILLES

De fabuleuses parties de billes
avec ton gadget



UN EPISODE INEDIT DE

CAPITAINE

FLAM

LA
PLANETE
ROBOT

WOCH!



M 2806 - 636 - 6,50 F

STUMB!
STUMB!



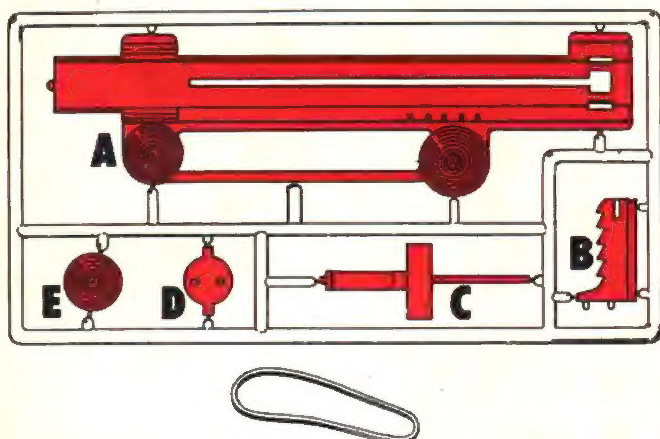
LE LANCE-BILLES

Depuis les Romains, il y a une chose qui n'a pas changé : la façon de lancer les billes. La pichenette et la chiquenaude ont traversé les siècles. Il faut mesurer la portée révo-

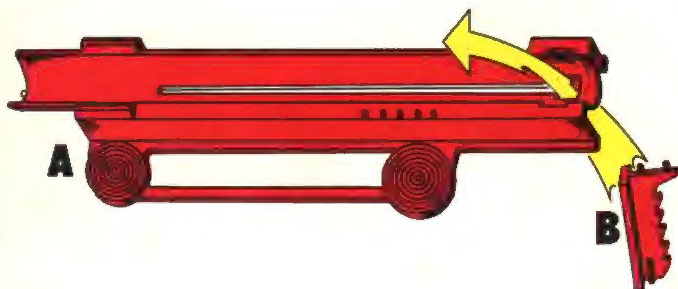
lu-tion-naire du gadget de cette semaine. Avec le lance-billes, pour la première fois dans l'histoire, les joueurs moyens vont pouvoir se mesurer aux ténors du calot.

MONTAGE DE TON GADGET :

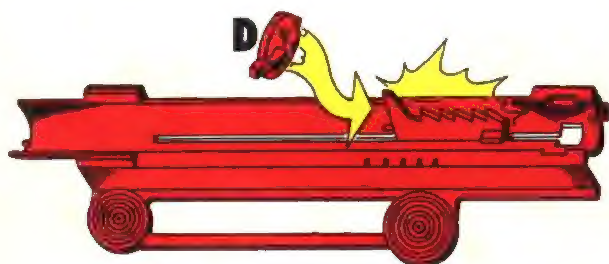
1. Détache avec des ciseaux les 5 pièces de ton gadget.



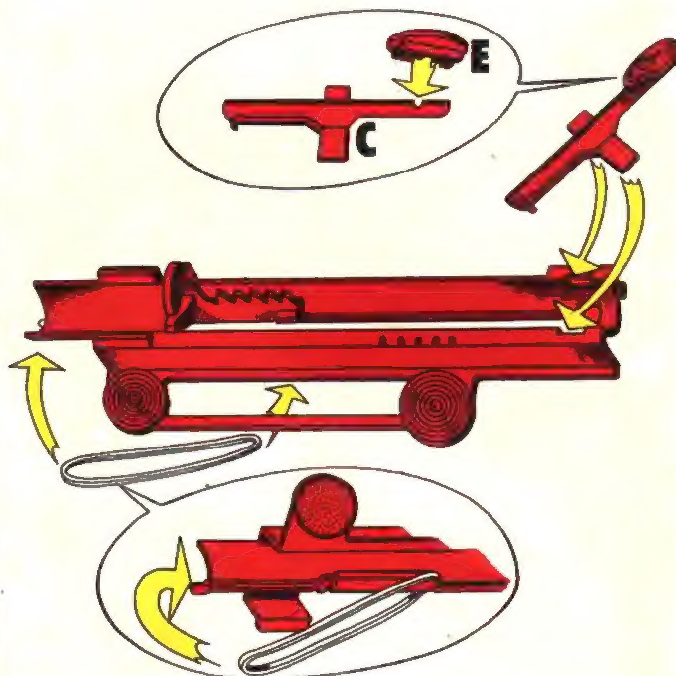
2. Installe le curseur B sur le lanceur A.



3. Mets en place D sur les picots du curseur.

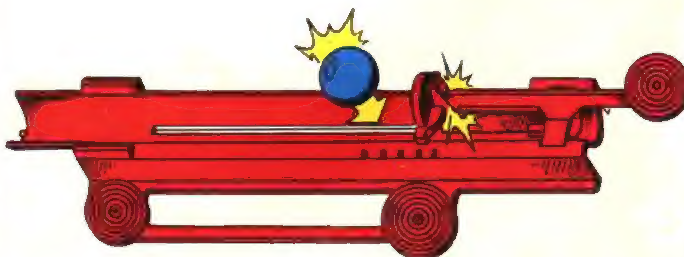


4. Assemble les 2 pièces C et E pour monter la détente (installe la détente).



5. Mets en place l'élastique sous le lance-billes.

6. Tends l'élastique en prenant soin de le placer dans la petite rainure située à l'arrière du curseur. Bloque le curseur, puis pose une bille sur le lanceur. Appuie sur E. Toc! c'est parti...



Comme tu peux le constater, la force du lance-billes se règle en reculant plus ou moins le curseur.



La position
du tireur de billes

Pouce et index de la main gauche
appuyés sur les pastilles.
Pour viser, Xavier
fait pivoter le lance-billes
autour du pouce.
La belle agate ne peut
lui échapper.

JEUX DE BILLES

Il existe des multitudes de jeux avec des billes. Les quatre sélectionnés ici sont particulièrement intéressants, et de plus parfaitement jouables avec ton gadget.

La pyramide (à plusieurs).

Lance-billes réglé « dur ».

Un joueur confectionne une pyramide avec 4 billes. Les autres joueurs s'efforcent d'atteindre cette pyramide à partir d'une ligne tracée sur le sol à 3 mètres de distance. Celui qui fait tomber la pyramide remporte toutes les billes. Sinon, sa bille est ramassée par le propriétaire de la pyramide.

La file (à deux).

Une ligne est tracée à 5 mètres du point d'où sont lancées les billes. Chacun dispose d'un nombre égal de billes pour former une file perpendiculaire à la ligne tracée. Il s'agit de toucher une bille de la file adverse. Là, dans ce cas, le joueur empêche la bille touchée plus toutes celles placées entre celle-ci et lui.

La bille au dé (à deux).

Un jeu qui ménage bien des surprises. Un dé est posé sur le terrain. A trois mètres, de chacune des faces, un point est marqué au sol. Le joueur choisit son enjeu, c'est-à-dire une face du dé. S'il touche le dé, il reçoit de son adversaire autant de billes que de points indiqués sur la face du dé. S'il échoue, il donne le nombre de billes espérées.

La tapette (à plusieurs).

Lance-billes réglé « mou ».

Les joueurs sont à 2 mètres d'un mur. Le premier joueur lance une bille qui rebondit sur le mur et s'arrête. Le suivant pratique de même, mais de façon à ce que sa bille heurte la première en revenant, et ainsi de suite. Le premier qui touche ainsi la bille d'un adversaire gagne toutes les billes.

Toutes les billes
ont une valeur différente,
attribuée selon
leur matière,
leur beauté et leur prix.
Chacune d'entre elles
porte également un nom,
qui peut varier
selon les régions ou
les cours de récré.



Il y a billes et billes

L'œil de bœuf

Les calots

L'agate

L'araignée

plein de rayures

Le plomb

La goutte d'eau

L'hélice

avec une rayure verte

La rainette

à rayures multicolores

La porcelaine

La terre

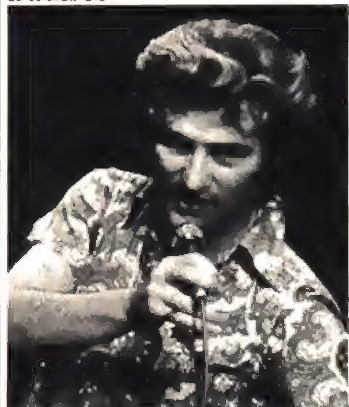
Réponses à tout

Un film couleur menthe à l'eau?

J'ai entendu à la radio qu'Eddy Mitchell abandonne la chanson pour faire du cinéma. Est-ce que c'est vrai?

Patricia Dupont, Paris

Je crois que tu as mal compris. Eddy Mitchell, qui reste le n° 1 du rock français, n'a pas l'intention d'abandonner la chanson. Son dernier disque, Happy Birthday, obtient un tel succès que ce Joyeux Anniversaire en appelle d'autres.



Pourtant, il est vrai qu'Eddy Mitchell a une passion : le cinéma. Il possède sa propre salle de projection et ses propres films. Cette passion l'a conduit tout naturellement à passer devant les caméras. C'est ainsi qu'on le verra à la télé dans un film qui s'appelle : Gaston Lapouge.

Téloche

J'ai lu sur plusieurs magazines les programmes de quatre chaînes autres que

celles de la télé française. Je crois qu'il s'agit de la Belgique, du Luxembourg, de la Suisse et de Monaco. Comment capter ces quatre chaînes?

Stéphane de Cahors

Hélas! quatre fois hélas! tu ne peux rien capter de tout cela... Ne reçoivent en effet ces programmes que les gens qui habitent près de ces pays. Car la rotondité de la terre empêche les ondes de se propager très loin.

Vivre ensemble

Cher Pif, comme tu le sais, 1978 a été l'année de l'animal, 1979 celle de l'enfance et 1980 celle du patrioisme. Et l'année 1981, c'est l'année de quoi?

Guillaume C., Paris

L'Organisation mondiale des Nations Unies (O.N.U.) a décidé de faire de 1981, l'année internationale des personnes handicapées. Il faut bien reconnaître que jusqu'ici il y a eu très peu d'échos, en particulier à la télévision, sur ce sujet. Pourtant, il y aurait beaucoup à faire pour que ceux que l'on dit « handicapés » aient le droit de vivre non pas à l'écart mais comme les autres gens dits « normaux ». Car ils ne demandent ni la charité, ni la pitié, ni la commisération ou la pitié, mais le respect de leur personne. C'est dans cet esprit que nous publierons plusieurs reportages au cours de cette année, pour que nous apprenions à vivre ensemble.

En avant la musique!

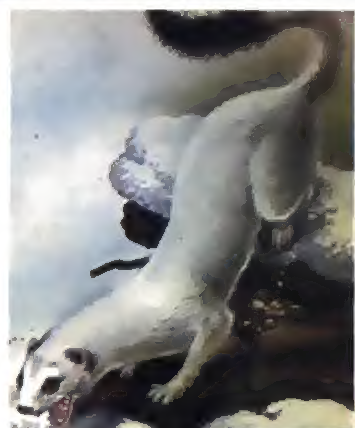
J'ai un assez vieux piano. A force de jouer, les touches qui étaient blanches sont devenues jaunes ou beiges. Peux-tu me donner un conseil pour les nettoyer et pour qu'elles redeviennent aussi blanches qu'avant?

Emmanuelle Renucci, Ajaccio

Si les touches de ton piano ont jauni, ce n'est pas à force de taper dessus. Puisqu'il s'agit d'un « assez vieux piano », je suppose que les touches ne sont pas en vulgaire plastique, qui lui ne jaunit pas, mais en ivoire. C'est une matière



noble qui se patine au fil du temps... Aussi, ne te fatigue pas à frotter avec un quelconque produit, tu risquerais de lui déchausser les dents! Laisse-le plutôt vieillir tranquillement... car après tout, touches blanches ou jaunes, qu'importe! l'important c'est la musique, non?



Naturellement

J'ai remarqué qu'il y avait une rubrique sur la défense des animaux dans Réponses à tout. Moi, j'aime beaucoup les animaux et j'essaie de mieux les connaître. Je suis lecteur de La Hulotte (hulottier, quoi!) et je conseille ce journal pour mieux connaître nos amis. Et puis, en ce moment, La Hulotte organise une pétition pour la protection des petits carnivores sauvages (belettes, hermines, fouines, chats sauvages, etc.).

Sylvain Traynard, Mulhouse

Comme toi, je suis hulottier. Ce journal est très intéressant et donne plein de renseignements sur les animaux de nos régions. Je ne saurais trop le recommander à ceux qui veulent approfondir leur connaissance de la nature. La Hulotte - Boulton-aux-Bois - 08240 Buzancy - 10 numéros : 35,00 francs.

Léonard fait le tour du monde

De toutes tes B.D. ma préférée c'est Léonard. Sublime... mais les histoires sont trop courtes. Peux-tu les faire plus longues?

Didier Sabin - Mulhouse

Ce que j'aime ? C'est Léonard et son disciple

Claire Virot - Sainte

Les désirs des pifophiles sont pour moi... "des ordres"! Dans quelques semaines, grâce à l'imagination fertile de Turk et Degroot, Léonard et son disciple vont partir faire le tour du monde.

Et chaque semaine pendant 1 mois nous suivrons leurs aventures, non pas sur une page, ni sur deux mais tenez-vous bien sur dix pages!

Alors contents ? Et rendez-vous à très bientôt!



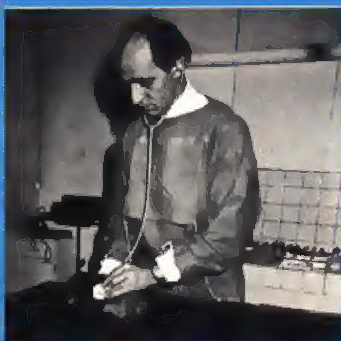
A mon avis

J'aime ta rubrique *Réponses à tout*, mais cela ne m'empêche pas de regretter *Je discute*. Les pifophiles, et surtout les grincheux, me manquent... Ainsi, pour ma part, je me demande si la chasse au Camélécamion est ouverte, car il devient une bête rare! Pour terminer, je te confie cette idée de gadget: faire un jeu de cartes Pif, avec roi de Pif, roi d'Hercule, dame de Marine, etc.

Michèle Raclin, Poitiers

Il y a autre chose dans l'existence que les pifophiles et les grincheux! C'est ce que je me suis dit en vous proposant cette nouvelle rubrique plus ouverte sur le monde. Quoi qu'il en soit, je reçois toujours des lettres sur le journal et j'y réponds immédiatement (lorsque l'adresse est complète!). C'est dire que les ponts ne sont pas coupés, nos relations sont simplement différentes. Quant à Manivelle, je ne vois pas ce qui te fait dire ça; passé au 633, tu peux constater son retour cette semaine. C'est bien là sa vitesse de croisière. Et inutile d'ajouter que le service gadget s'est emparé de ton idée pour la décortiquer...

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...



Y a-t-il une différence entre vétérinaire des villes et vétérinaire des campagnes?

Robert Krcek,
Champigny-sur-Marne

Pourrais-tu m'expliquer les études qu'il faut faire à partir de la terminale pour devenir vétérinaire?

Christian Meynier,
Saint-Gervais-les-Trois-Clochers

L'accès au métier de vétérinaire est réputé, à juste titre, comme peu facile.

Il faut avoir fait, de préférence, une terminale C et obtenu, si possible, une mention bien au baccalauréat. Ensuite, on s'adresse à un lycée ou collège préparant un concours. Je t'en cite quelques-uns: Saint-Louis, Lakanal à Sèvres,

Fontainebleau, Lyon, Toulouse... On y travaille durement un, deux, ou trois ans, car le concours est très sélectif (3000 s'y présentent, 400 sont reçus!). Passé ce cap difficile, on se retrouve dans l'une des quatre écoles vétérinaires: Maisons-Alfort, Toulouse, Lyon et Nantes. On y demeure quatre ans, au bout desquels, après avoir passé une thèse, on sort enfin avec le diplôme de docteur vétérinaire qui permet d'exercer cette profession, soit libérale en ville ou à la campagne, soit comme fonctionnaire, ou encore comme attaché d'un laboratoire, ou bien dans le circuit commercial.

Les verrues

Voici mon problème: autour du pouce, j'ai quatre verrues que je trouve très gênantes. Je mets un produit dessus, mais elles ne disparaissent pas. J'ai lu qu'on peut mettre dessus de l'ail râpé. Est-ce que c'est bon?

B.F. - 13 ans - Enchenbert

Si le produit en question ne fait rien, je ne pense pas que ton remède de « bonne femme » y puisse quelque chose. D'autant qu'en tripotant des verrues, il y a toujours le petit risque de les voir se multiplier. Alors, adresse-toi à un dermatologue qui pratiquera un trai-

tement à la neige carbonique. Dans quinze jours, ces maudites verrues ne seront plus qu'un mauvais souvenir.

Tombera, tombera pas?

Peux-tu me dire de quel côté penche la tour de Pise?

Sandrine Chneip, Chelles



Avec son inclinaison de 2,26 m, la tour de Pise penche du côté où elle va tomber...! si on ne remédie pas à cette position instable. Le haut de la tour semble irrésistiblement attiré par le sud dont il se rapproche de 0,7 mm par an...

**Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris Cedex 10
BP: 90**

**P.M.S. PUBLICATIONS
PIF GADGET**

126, rue La Fayette 75461 PARIS
CEDEX 10 - Tél. 246.92.25

Directeur de la publication:
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en Chef:
Robert Andréucci

Secrétaire général de la rédaction:
Alain Le Bihan

Rédaction:
André Perrot, Roger Dal,
Léon Wisznia (chefs de
rubrique), Jean Pénichon,
Michèle Lecreux, Pierre Veille

Secrétariat de Rédaction:
Claude Bardavid, Gilbert Favrie

Maquette:
Jean-Pierre Labesse
(chef de studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz

Affaires commerciales:
Romuald de Jomaron

**Promotion et relations
extérieures:**
Gérard Lanternier

Publicité:
Régie 9, au journal

Directeur:
Jean-Pierre Soupa

Chef de publicité:
Suzel Messerschmitt



GRAND CONCOURS Pif GADGET LEGO

IMAGINE

Que faire
avec vingt
LEGO
?

Quoi de plus imaginatif qu'un pifophile ?... Un autre pifophile, bien sûr ! Tous les pifophiles sont donc bien placés pour gagner au grand concours PIF-LEGO...

Tu as sûrement chez toi un tas d'éléments LEGO. Alors, creuse-toi l'imagination : que peux-tu faire de mieux avec vingt éléments LEGO de ton choix ?

Cherche la meilleure idée, la plus personnelle, la plus originale ou la plus astucieuse. Avec un peu de jugeotte... et vingt LEGO, on peut tout faire ! Mais attention : tu ne dois pas au total utiliser plus de vingt éléments de base LEGO ou DUPLO (briques, personnages, arbres, roues, etc...).

Une fois ton œuvre construite, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton âge, ton adresse et envoie le tout sous enveloppe timbrée au GRAND JURY PIF-LEGO, 126, RUE LAFAYETTE 75010 PARIS.

VINGT GAGNANTS TOUS LES 15 JOURS

Tous les 15 jours à partir de la parution de ce numéro de PIF GADGET et jusqu'à la fin de l'année, le Grand Jury PIF-LEGO choisira vingt gagnants. PIF-GADGET publiera les photos ou dessins des deux meilleures réalisations ainsi que les photos de leurs auteurs, qui recevront chacun une superbe montre à quartz. Les auteurs des 18 autres meilleures réalisations recevront chacun un très beau livre sur le fantastique monde des LEGO.

SUPER-FINALE : 4 VOYAGES

A Legoland

A la fin du concours, le grand Jury PIF-LEGO choisira entre tous les gagnants quatre... super gagnants qui seront chacun récompensés par un... super prix : un merveilleux voyage pour deux personnes (un enfant, un adulte), avec l'avion LEGO, au Danemark, dans la fabuleuse LEGOLAND : une vraie ville toute en LEGO !

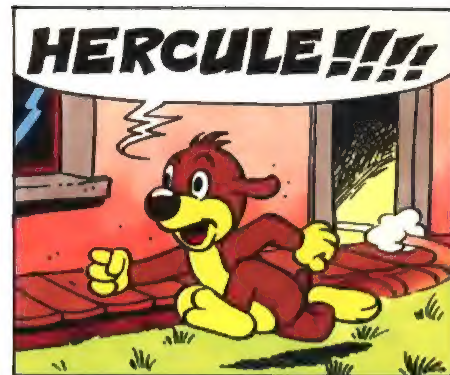
Ce concours est réservé aux enfants de moins de quatorze ans. Le jury tiendra compte de l'âge pour apprécier les projets fournis. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à PIF-GADGET.



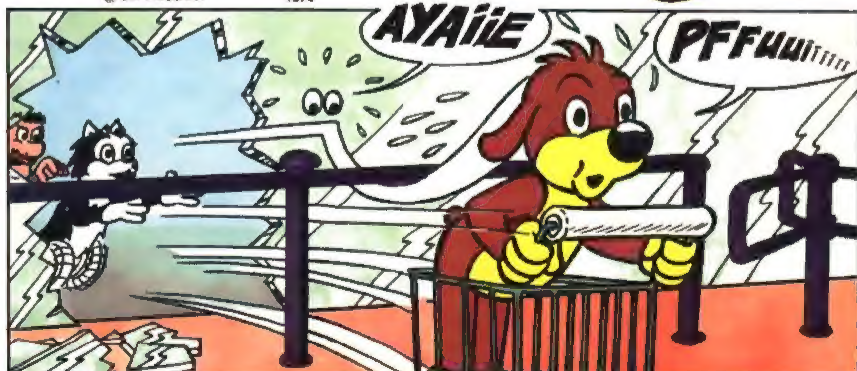
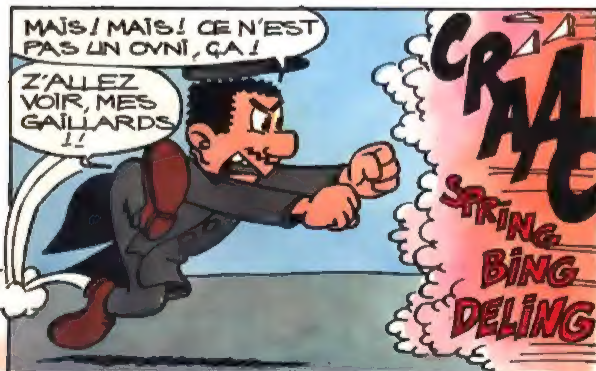
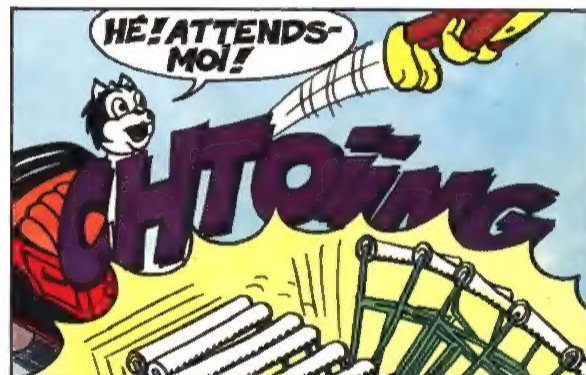
**ET TOI,
PEUX-TU MIEUX FAIRE ?**

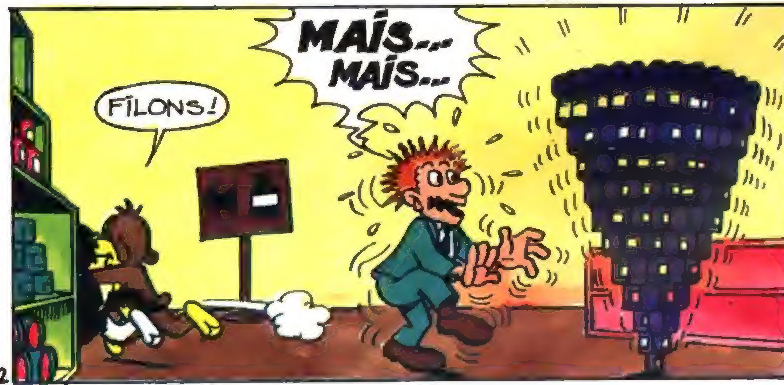
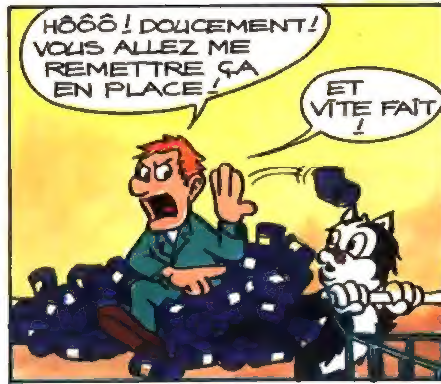
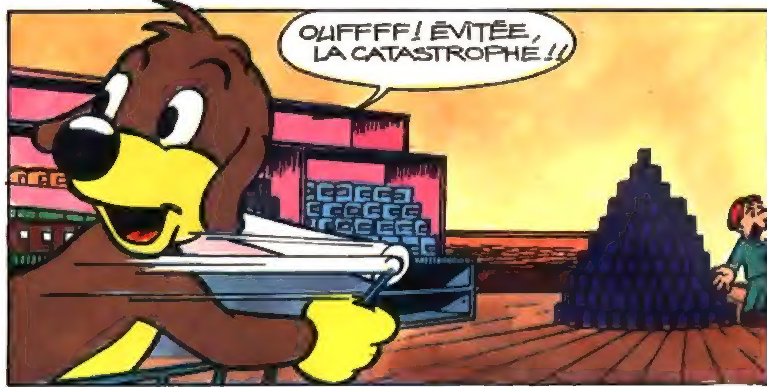
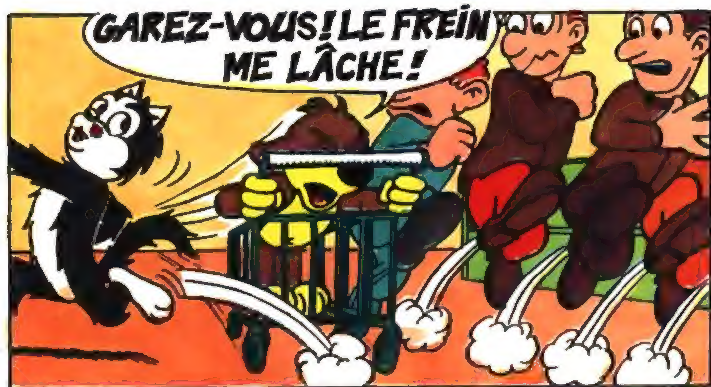
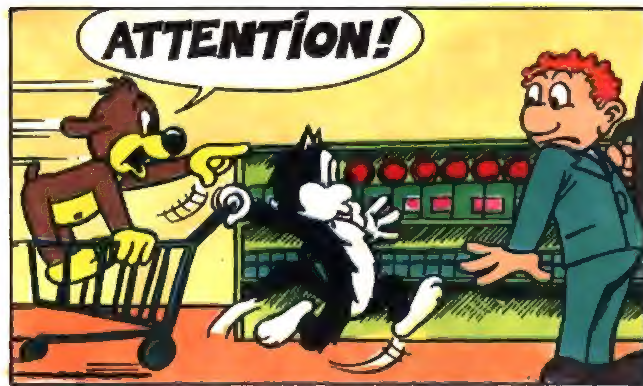
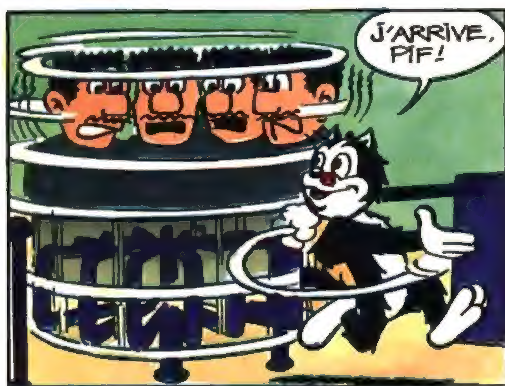
Avec les vingt éléments LEGO qu'elle a choisis, Isabelle, 10 ans a construit un magnifique camion de pompiers plus vrai que nature. Thomas, lui, a 8 ans et a inventé un extincteur d'incendie breveté... PIF-LEGO !

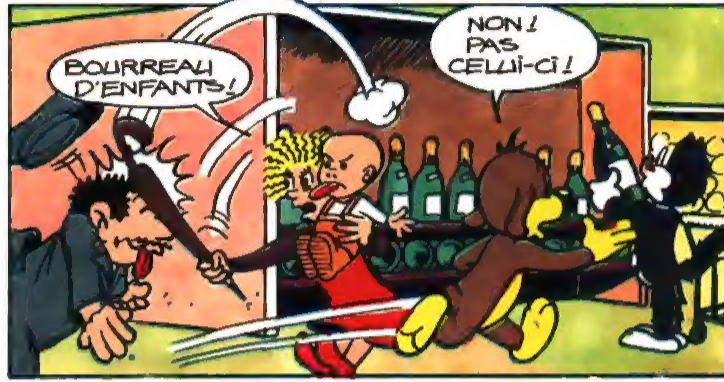
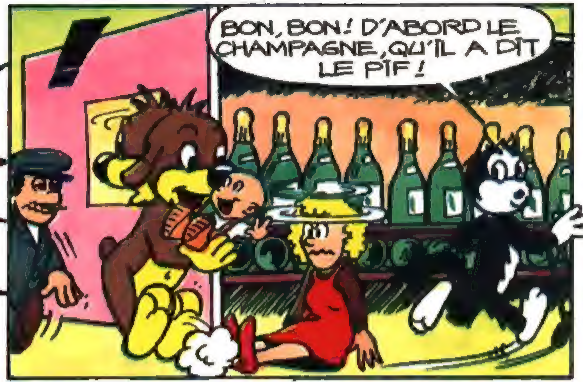
Premiers gagnants
dans PIF-GADGET N° 638 !
Pifophiles,
tous à vos
LEGO

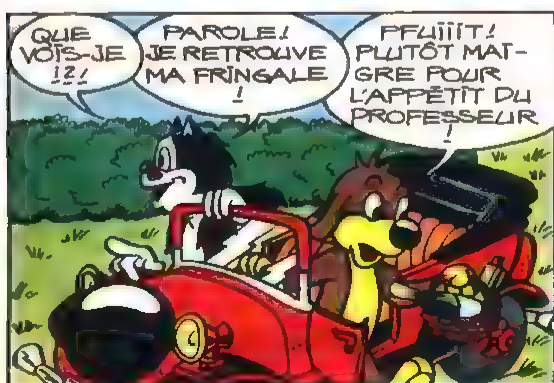
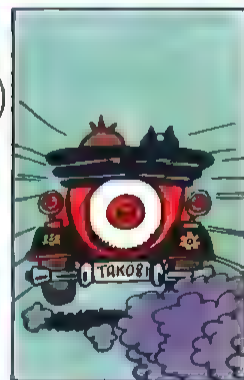
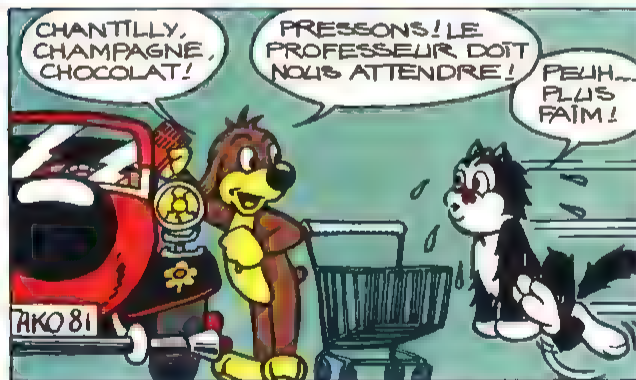
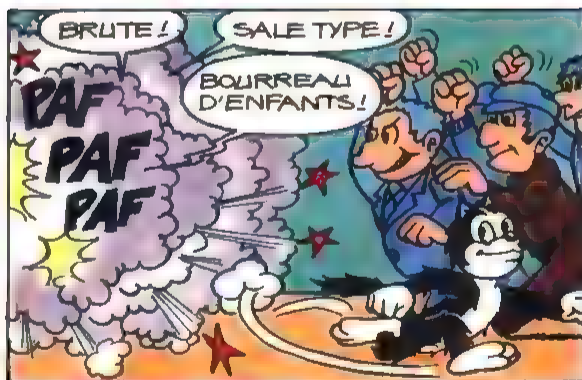
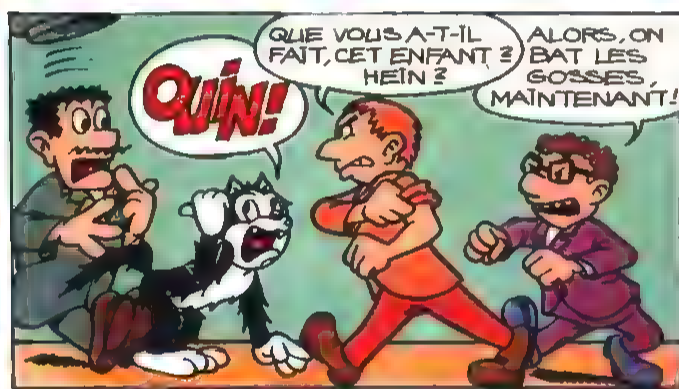
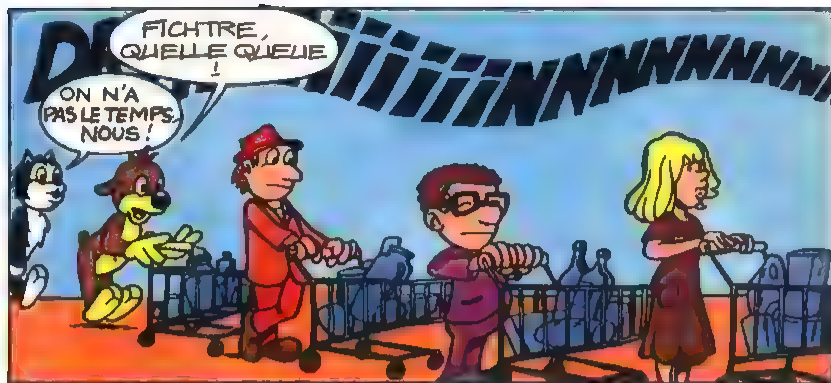


Au pas de course











Depuis 1978, année de l'apparition de Goldorak sur Antenne 2, les super-héros se sont succédés à un rythme accéléré.

GOLDORAK, ALBATOR FLAM ET LES AUTRES.

D'astéro-hache en force G, de pirate justicier en capitaine courageux, les feuilletons de science-fiction se bousculent sur nos écrans de télévision. Les deux chaînes ont lancé tour à tour : Goldorak, San Ku Kai, Albator, La Bataille des Planètes et le dernier né : Capitaine Flam. Tous ces héros se ressemblent-ils ? Qui est le plus fort ? Qui est le meilleur ? Une rapide enquête nous montre que Capitaine Flam est l'actuel préféré des téléspectateurs. Enfoncé Goldorak ? descendu Albator ? oubliée la Bataille des Planètes ? ... Pas tout

à fait, mais un dessin animé chasse l'autre et les fervents admirateurs peuvent critiquer aujourd'hui ce qu'ils adoraient hier. C'est presque toujours le dernier qui gagne !

Le dernier des super-héros ?

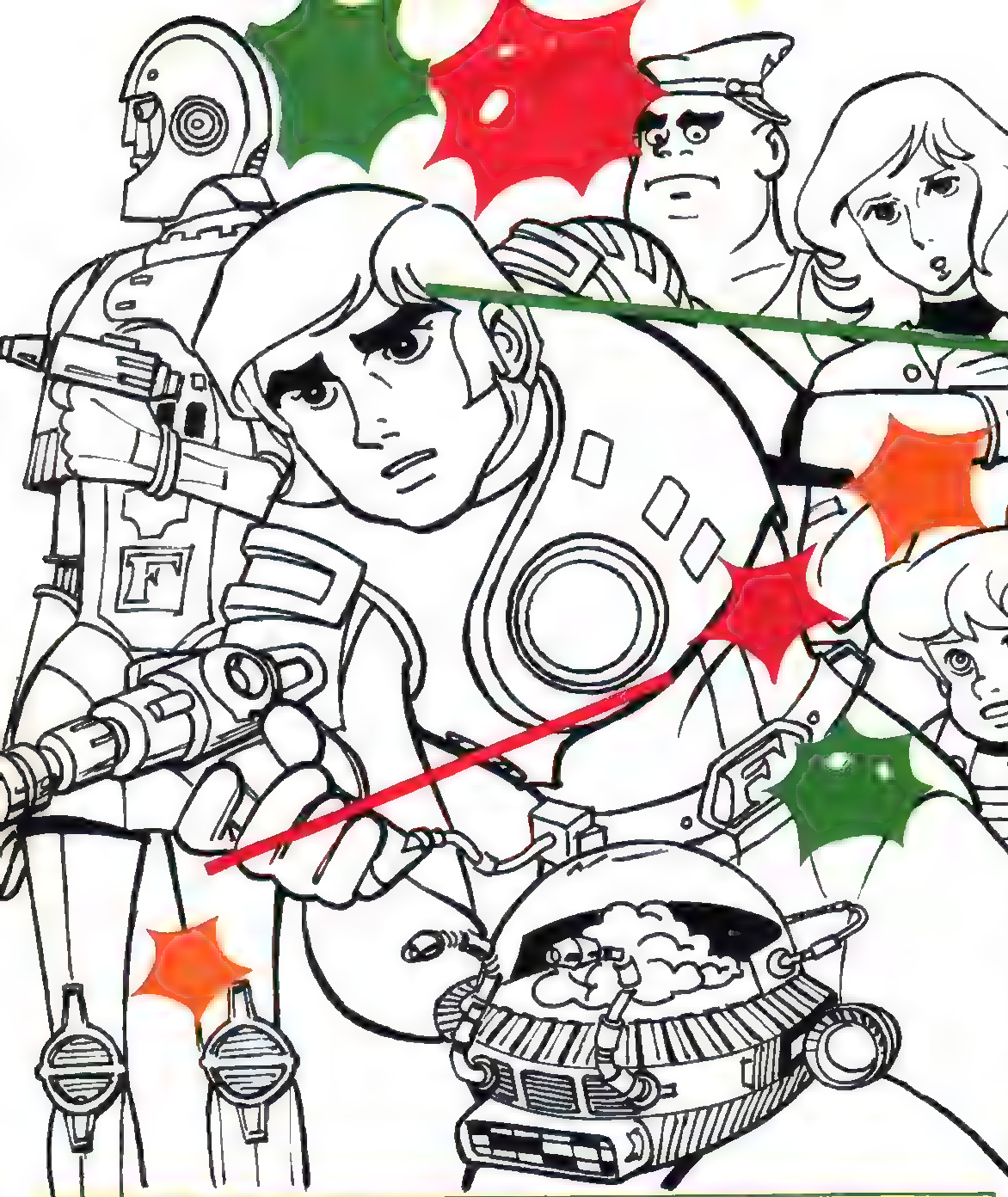
Mais combien de temps cela va-t-il durer ? Que nous réserve le télé pour demain ? Les bruits les plus étranges indiquent que l'année prochaine les dessins animés vont nous réserver une surprise. Nous croyons savoir

que des studios travaillent actuellement sur des sujets totalement différents. On parle même d'un dessin animé avec RAHAN lui-même ! Et un spécialiste de télé d'affirmer : « Je ne pense pas que le successeur de Capitaine Flam soit encore un dessin animé de science-fiction. On peut envisager une série historique, par exemple. Mais c'est encore « Top Secret » ! » Je te promets d'essayer d'en savoir plus long dans pas longtemps. Oui ou non, le Capitaine est-il le dernier des super-héros ? Affaire à suivre donc...



Et après Capitaine Flam ?

Christophe Izard, le responsable des programmes Jeunesse de TF1, a bien voulu nous expliquer les raisons qui selon lui font le succès de Capitaine Flam. « Fini, les histoires simplistes ! C'est un dessin animé sérieux, même le fonctionnement des vaisseaux est plausible. Les tableaux de bord, par exemple, ressemblent à de vrais tableaux de bord. C'est une aventure plus réfléchie et souvent moins violente que les précédentes. Il représente aussi un progrès dans ce genre de dessin. Et grâce à cette qualité graphique, il fait totalement oublier Goldorak et Albator. »



LA CHANSON

Bonne nouvelle pour les amateurs de Capitaine Flam! Vous pouvez déjà trouver dans le commerce le disque de la chanson de ce dessin animé. La musique est de Jean-Jacques Debout, le mari de Chantal Goya. Aujourd'hui, je t'en offre les paroles.

Capitaine Flam
Tu n'es pas de notre galaxie
Mais du fond de la nuit
D'aussi loin que l'infini
Tu descends jusqu'ici
Pour sauver les hommes.

Capitaine Flam
Tu n'es pas de notre voie lactée
Mais tu as traversé
Cent mille millions d'années
Pour sauver de ton bras
Les gens de Végara.

Capitaine Flam
Oui c'est toi
Un jour tu sauveras
Tous ceux de Végara.

FLAM et les siens

CAPITAINE FLAM :
De son vrai nom, il s'appelle Curtis Newton. Il a perdu ses parents très jeune et a été élevé par le robot Grag et le professeur Simon.



JOAN Landore
Joan Landore est un agent secret du gouvernement Inter-Sidéral.



ZEN :
Il est orphelin. Son papa et sa maman ont trouvé la mort dans un accident de navette spatiale.



SIMON :
Simon Xright est certainement le plus grand savant de la galaxie.



GRAG :
Mis au point par les parents du capitaine, ce robot est fantastique.



MALLA :
Ce n'est pas un être humain, mais un humanoïde.

D'ACCORD, PAS D'ACCORD...

Mercredi après-midi, j'ai surpris Eric, Jean-Marie, Irédée, Cyrille et Sonia devant la télé. Ils regardaient Capitaine Flam. « Alors, qui préférez-vous? »

Eric, 10 ans : « Moi, je préférais Goldorak! Il y avait plus d'action, plus de bagarres dingues. Et puis, c'est plus rigolo de voir des robots se battre entre eux... »

Jean-Marie, 11 ans : « Bof... Faut dire que c'est un peu

toujours les mêmes histoires. C'est de la science-fiction avec des engins, des héros qui défendent la Terre, des monstres... Celui que j'aime le moins, c'est La Bataille des Planètes. »

Irédée, 12 ans : « Pas d'accord! Jean-Marie, Albator n'était pas tout à fait comme les autres. Il était plus original. Avec sa balafré et sa tête de mort, on dirait d'abord un méchant. Mais ce n'en n'était pas un. Il ne défend pas la Terre comme Goldorak. Il veut une Terre différente. Et moi je suis d'accord avec lui! »

Cyril et Sonia, 9 et 10 ans : « Nous, on aime mieux Capitaine Flam! Il est même meilleur qu'Albator et Goldorak, parce qu'il peut devenir invisible. Et même, il a un bouton sur lequel il appuie et il vole sans rien! »

Alors, d'accord? Pas d'accord? Ecris-moi pour me dire ce que tu en penses. Je te promets de faire parvenir ta lettre aux différents responsables de la télévision. Chiche!

EXCLUSIF

Un lecteur
nous déclare :

**"ÇA FAIT
3 ANS
QUE CELA
DURE".**

Patrick MASSON, c'est son nom, a été interviewé par notre envoyé spécial à qui il a déclaré :

Voici trois ans, j'avais alors huit ans, je me suis abonné à PIF-GADGET pour le recevoir tranquillement chez moi et être sûr de ne rater aucun numéro.

Mes copains payaient leur PIF 5 Francs. Moi, grâce à l'abonnement, PIF me coûtait 3,80 Francs seulement.

Quelques semaines avant la fin de mon abonnement, PIF m'a écrit une lettre pour me prévenir que mon abonnement se terminait.

J'ai aussitôt décidé de lui répondre d'accord pour continuer à faire des économies ! Le prix de PIF avait changé, il coûtait 6 Francs, mais moi, grâce à l'abonnement, je ne payais que 5,07 Francs.

La première année, j'avais permis à mes parents d'économiser 62 Francs, la deuxième année 48 Francs.

Vous ne croyez pas que cela vaut le coup ?

Cette année, j'ai lu que l'on peut économiser 65 Francs ! Pourquoi s'en priver ?

Recevoir PIF-GADGET chaque semaine dans sa boîte aux lettres pour 5,25 Francs seulement au lieu de 6,50 Francs. Je vous le dis franchement c'est GENIAL !

Alors qu'est-ce que vous attendez ?

● ACHETER PIF-GADGET 5,25 F AU LIEU DE 6,50 F C'EST POSSIBLE

affirme PIF devant la presse économique.



Notre héros PIF était hier après-midi, l'invité de la presse économique. Devant de nombreux journalistes présents, PIF a fait la démonstration que l'abonnement constitue une bonne affaire pour les lecteurs.

"J'affirme qu'il est aujourd'hui possible de lire PIF-GADGET pour 5,25 F au lieu de 6,50 F a déclaré PIF. Tout lecteur qui s'abonne reçoit 52 numéros pour le prix de 42, soit une économie de 65 F

(soit 10 numéros gratuits). Chaque numéro revient donc à 5,25 F au lieu de 6,50 F. Voici l'économie que réalisent les enfants qui s'abonnent". Très sûr de lui, PIF a encore affirmé : "Et ce n'est pas tout, j'adresse un cadeau de bienvenue à chaque nouvel abonné.

Cette fois-ci c'est un sac à dos auquel je joins un écusson à mon nom, je suis certain que les enfants l'utiliseront pendant les vacances".

"Lire PIF-GADGET en le payant moins cher, le recevoir tranquillement chez soi, et recevoir un cadeau utile, voilà ce que je propose aux lecteurs" a conclu notre héros.

HERCULE HIER A LA TÉLÉ :

**ABONNEZ
VOUS
ABONNEZ
VOUS !**

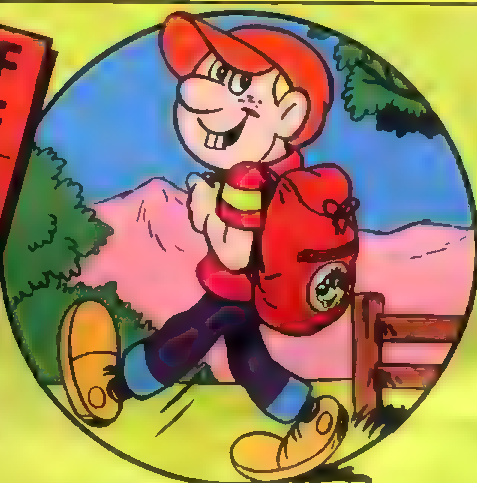


**338 F
- 273 F
= 65 F
d'économie
soit
10 numéros
gratuits.**

La célèbre émission de TF 2 recevait hier HERCULE. A la première question (qui était aussi la dernière car l'émission ne dure que 99 secondes, comme chacun le sait) un journaliste a demandé à HERCULE : "Que souhaitez-vous dire aux téléspectateurs ?"

Notre héros qui avait mis, pour l'occasion, un sparadrapp tout neuf, a regardé fixement la caméra et a affirmé : "Tout le monde sait que je suis le plus drôle, le plus intelligent, le plus blagueur et que PIF ne m'arrive pas à la cheville, aussi je dis à tous les lecteurs, abonnez-vous, abonnez-vous à HERCULE-GADGET !

(En fait HERCULE a voulu dire PIF-GADGET, mais il était tellement fier d'être à la Télévision, il faut le comprendre !)



UN LECTEUR NOUS ÉCRIT :

**BRAVO POUR VOTRE MAGNIFIQUE
SAC A DOS !**

Un nouvel abonné qui a reçu le sac à dos et l'écusson PIF, nous a fait parvenir une lettre de remerciements et la photo ci-dessus. On le voit en promenade, utilisant son sac à dos pour transporter son goûter et son chandail.

Visiblement il est content de son cadeau de bienvenue, et ne regrette pas de s'être abonné.

BULLETIN D'ABONNEMENT À PIF-GADGET

OUI. Je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser ainsi une économie de 65 francs. Je recevrai 52 numéros alors que je vous en paie 42. Vous m'enverez prochainement un véritable sac à dos accompagné d'un écusson PIF. C'est mon cadeau de bienvenue.

☐ France exclusivement 273 F ☐ Étranger 365 F

NON. Je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 26 F. Ci-joint mon règlement de 143 F. Envoyez-moi en cadeau un album broché RAHAN (Étranger 199 F).

NON. Je préfère souscrire un abonnement à trois mois. Je recevrai 13 numéros pour le prix de 12. Ci-joint un règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau un poster en couleur d'un personnage de PIF-GADGET.

NOM _____ PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19 _____

J'établis mon règlement à l'ordre de BRED, VAILLANT (et non pas SERP)

Bon à retourner à : SERP - Gestion abonnements Pif-Gadget

BP 25 93101 MONTREUIL CEDEX

Offre valable jusqu'au 15 juin 1981

CAPITAINE

FLAM

ORDINATEUR.
SIGNALÉ RETOUR
EN ESPACE NOR-
MAL D'ICI 15
MINUTES !

VÉRIFIEZ
CONTRÔLE DE
NAVIGATION.
PRÉPAREZ-
VUS
À ÉMERGER !

LE "CYBERLABE" EXTRAOR-
DINAIRE CROISÉUR SPATIAL,
FONCE DANS
L'HYPER-ESPACE ...
À SON BORD, UN FANTAS-
TIQUE ÉQUIPAGE...

© 1981 - MK CO. LTD AND TOEI ANIMATION CO. LTD IDOH NARCISSE X 4 -
AVEC L'AUTORISATION DE D.P.E.

ON RETOURNE
ENFIN
À LA
MAISON !

LE CAPITAINE FLAM, DONT LA
BRAVOURE EST CONNUE
DANS TOUTE LA GALAXIE.

ALERTE !

L'ORDINATEUR SIGNALÉ
UNE TURBULENCE
ANORMALE DANS
L'HYPERESPACE
PROCHE DE
NOTRE
CAP !

... À SES CÔTÉS, GRAG,
UN ROBOT À LA PERSON-
NALITÉ QUASI-HUMAINE...

LES INSTRUMENTS SIGNALÉNT
DES DISTORSIONS
SPATIO-TEMPORELLES
D'INTENSITÉ 7 !

... VOICI MALA, UN ANDROÏDE
CAPABLE DE
CHANGER DE FORME...

CE N'EST PAS UNE
PERTURBATION DE
L'HYPERESPACE ! VOYEZ,
ON LA RETROUVE AUSSI
DANS L'ESPACE
NORMAL !

... ET VOICI LE
CERVEAU : LE
PROFESSEUR SIMON.

LE
"CYBERLABE"
DÉCELÈRE
ET
PASSE
EN
ESPACE
NORMAL.
LE
TRANSIT
S'EFFECTUE
DE
MANIÈRE
PARFAITE
...

PASSAGE
EFFECTUÉ ! VITESSE
3/4 PHOTONIQUE !
POURSUIVONS LA
DÉCÉLÉRATION !

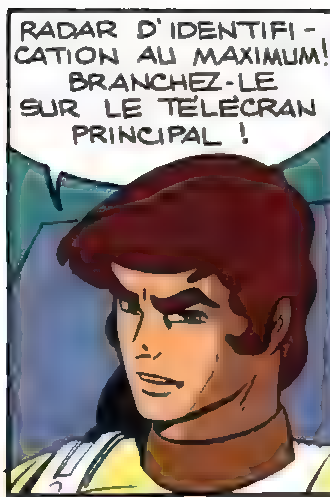
CORRECTION DU
CAP VERS LA TERRE :
2 DEGRÉS, 82 GRADES.
ARRIVÉE EN ORBITE
DE STATIONNEMENT
DANS 6 HEURES,
28 MINUTES !

RETROUVEZ CHAQUE MOIS CAPITAINE FLAM DANS SON JOURNAL



CONFIRME! IL SE
SITUE A 33 SE-
CONDES/LUMIERE
D'ICI!

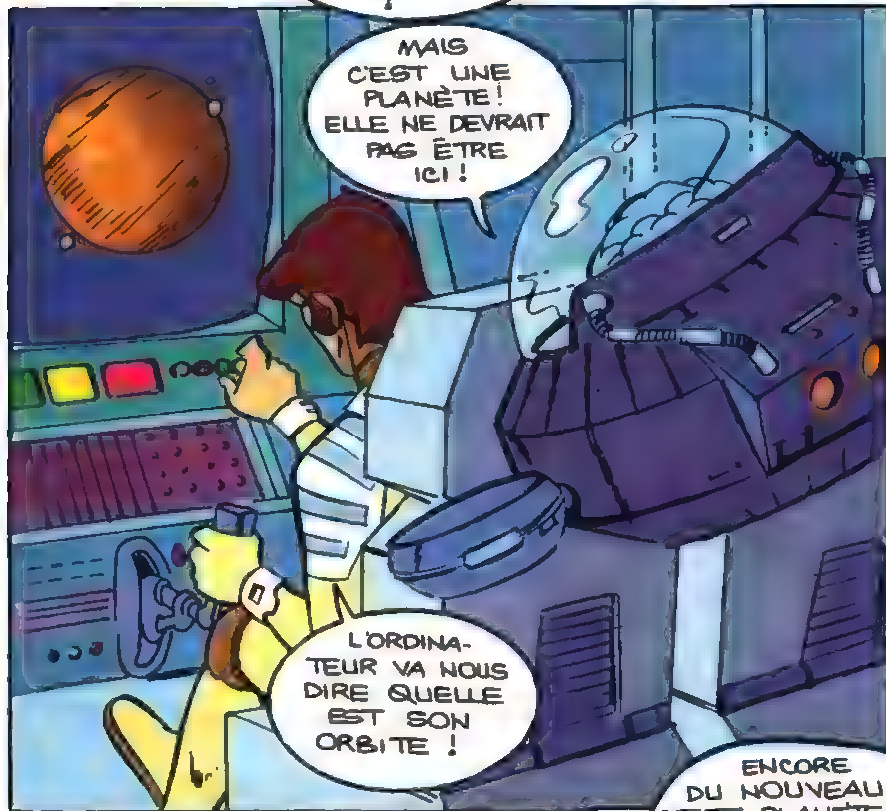
URGENT!
TOUTES LES
COORDONNEES PRE-
CEDENTES ANNULEES!
UN FORT CHAMP
GRAVITATIONNEL
NOUS ATTIRE



RADAR D'IDENTIFI-
CATION AU MAXIMUM!
BRANCHEZ-LE
SUR LE TELECRAN
PRINCIPAL!

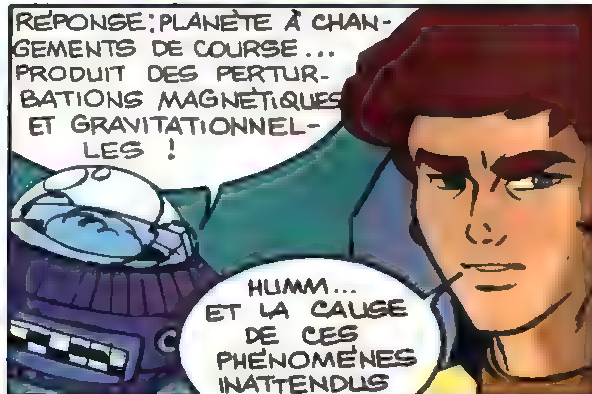


ET SOUDAIN, LA FORME D'UNE
PLANETE SURGIT SUR LA
GRANDE SURFACE ILLUMINEE



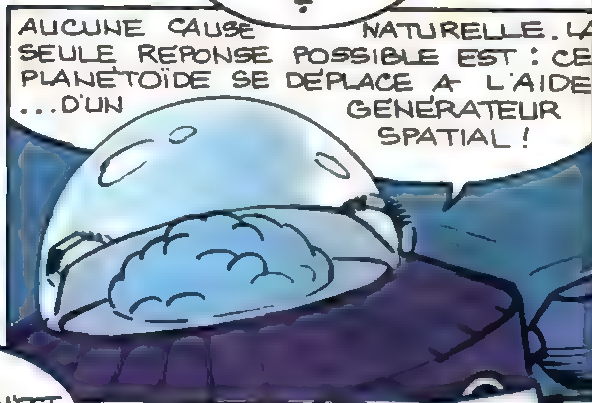
MAIS
C'EST UNE
PLANETE!
ELLE NE DEVRAIT
PAS ETRE
ICI!

L'ORDINA-
TEUR VA NOUS
DIRE QUELLE
EST SON
ORbite!



REPONSE: PLANETE A CHAN-
GEMENTS DE COURSE...
PRODUIT DES PERTUR-
BATIONS MAGNETIQUES
ET GRAVITATIONNEL-
LES!

HUMM...
ET LA CAUSE
DE CES
PHENOMENES
INATTENDUS
?



AUCUNE CAUSE NATURELLE. LA
SEULE REPONSE POSSIBLE EST: CE
PLANETOIDE SE DEPLACE A L'AIDE
...D'UN GENERATEUR
SPATIAL!



MALA,
REDRESSE LE
TRAJET DU "CYBERLABE"
... UNE PLANETE
AUTO-PROPULSEE?
INCROYABLE
!!!

LA
GRAVITE DE CETTE
PLANETE RALENTIT
NOTRE VITESSE VERS LA
TERRE. D'ICI 80 SECONDES,
SI NOUS N'ABISSONS PAS,
NOUS SERONS IRRÉMÉDIA-
BLEMENT ATTIRÉS DANS
SON CHAMP ET LA PERCUTE-
RONS D'ICI UNE HEURE!



ENCORE
DU NOUVEAU!
CETTE PLANETE N'EST
QU'APPAREMMENT
ERRANTE! EN FAIT,
ELLE SE DIRIGE
VERS LA TERRE!

IL N'Y A
DONC RIEN D'AUTRE
A FAIRE QUE DE SE
POSER SUR CE
MONDE ET MODIFIER
SA ROUTE! TOUT LE
MONDE A SON POS-
TE ET BRANLE-BAS
DE COMBAT!



LE "CYBERLABE" VIRE
LENTEMENT ET MET
LE CAP SUR L'INCROYA-
BLE MONDE DRESSÉ
SUR SA ROUTE!...

LE "CYBERLABE"
SE RAPPROCHE
DE LA PLANÈTE.
CONTACT
OPTIQUE
!

QU'ALLONS-
NOUS
TROUVER
LA-BAS ?

AUCUNE
IDÉE, SINON
QU'UNE PLANÈTE A
MOTEUR DOIT AVOIR
DES HABITANTS.
QUANT A LEURS IN-
TENTIONS, C'EST
UNE AUTRE
HISTOIRE!

L'ATERRISSAGE
SERA DELICAT EN
RAISON DE SES
CHANGEMENTS
CONTINUELS DE
DIRECTION !

... SI
ON NOUS
LAISSE
ATERRIR
!

DANS TROIS SECON-
DES, ON ENTRERA EN
ORBITE DE STATIONNE-
MENT... HEIN ! CE
GROS BALLON
CHANGE DE
DIRECTION !

PASSEZ
VITE EN MANUEL.
REACTEURS
1 ET 2 ...
PUISSANCE
MAXIMALE !

LE "CYBERLABE"
VIBRE DE
TOUTES SES
STRUCTURES.

BOING

MISÈRE
!

HE, TAS DE
FERRAILLE ! TU
TIENS UNE CUITE
?!

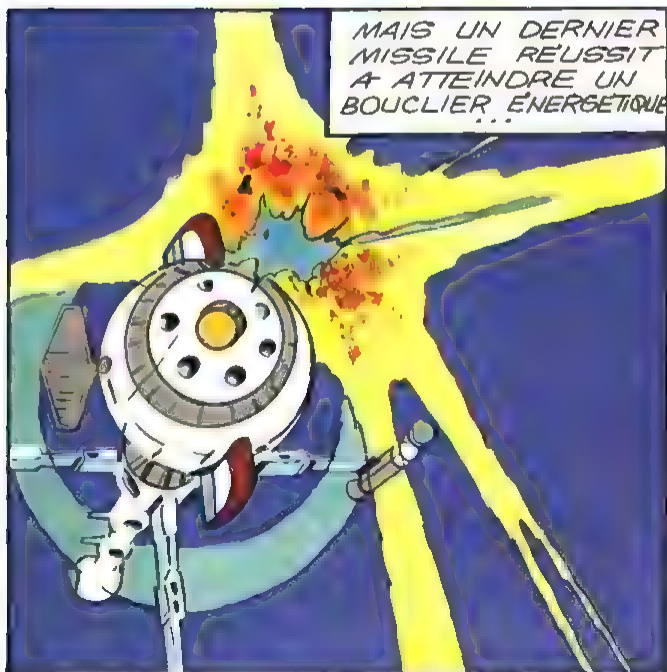
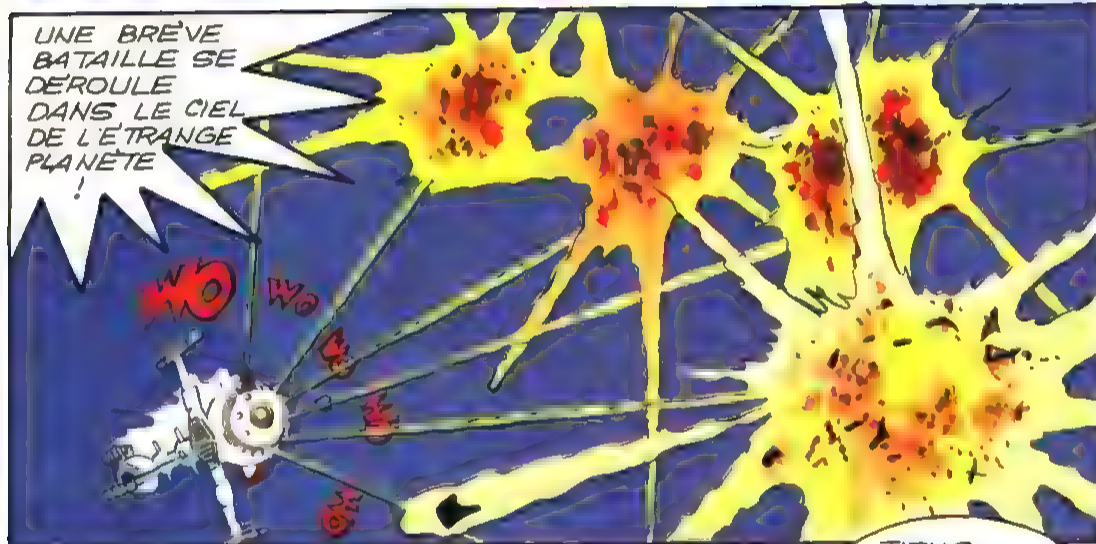
ÇA Y
EST ! NOUS
VOILA EN
ORBITE ! MAINTENANT
IL N'Y A
PLUS RIEN A
REDOUTER !

ON AURAIT
DIT UN
RODEO !

OUI,
ET TU
AS VIDE LES
E'TRIERS !
HA, HA, HA !

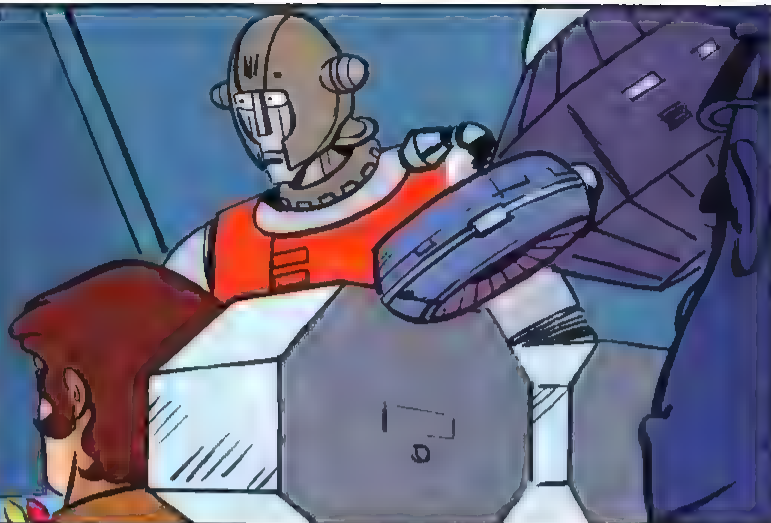
POURVU QUE
LE CROISEUR
TIENNE ! NOUS
SOMMES SOUMIS
A DES FORCES
TERRIBLES !

MAIS
LE
CALME
REVIENT...



PLANÈTE: ORIGINE INCONNUE.
ATMOSPHÈRE: TYPE TERRESTRE
AVEC POURCENTAGE UN PEU
PLUS FAIBLE D'OXYGÈNE.
VIE: AUCUNE TRACE DE VIE
BIOLOGIQUE.

CARACTÉRISTIQUES:
FORT CHAMP MAGNÉTIQUE,
ÉMISSION RADIO-ONDES,
APPAREMMENT LOGIQUE.
PRÉSENCE STATISTIQUE-
MENT ANORMALE DE
MINÉRAUX FERREUX.



ON A DÉJÀ UNE IDÉE, MAIS
IL FAUT DESCENDRE À
TERRE POUR VÉ-
RIFIER!

UNE
IDÉE ? ET
QUELLE
IDÉE ?



QUELQU'UN, QUELQUE PART
DANS L'UNIVERS, A
CONSTRUIT CETTE
PLANÈTE, MAIS IL EN A
PERDU LE CONTRÔLE !
EN FAIT, CE
PLANÉTOÏDE ARTIFICIEL
EST UN
IMMENSE
ROBOT SPATIAL !



EN SOMME, C'EST
GRAG EN PLUS
GRAND ! QUEL
GASPILLAGE
D'ÉNERGIE !

C'EST TOI
QUI
LE DIS !



SIMON ! MÂLA, GRAG
ET MOI, ON Y VA
AVEC LA NAVETTE.
TENEZ-VOUS PRÊT
À NOUS AIDER
À TOUT
HASARD !



ET SI LES
MISSILES
REMETTENT
ÇA ?



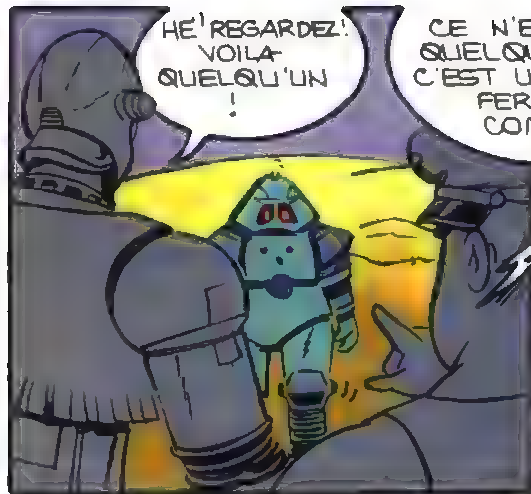
JE NE CROIS PAS.
ON A VOULU SIM-
PLEMENT TÂTER NOS
DÉFENSES. ON
NOUS SAIT PARÉS
À TOUTE
ÉVENTUALITÉ.



LA NAVETTE ARRIVE AU
SOL. UN PAYSAGE
ABSOLUMENT PLAT
S'OFFRE AUX REGARDS
DE NOS AMIS.

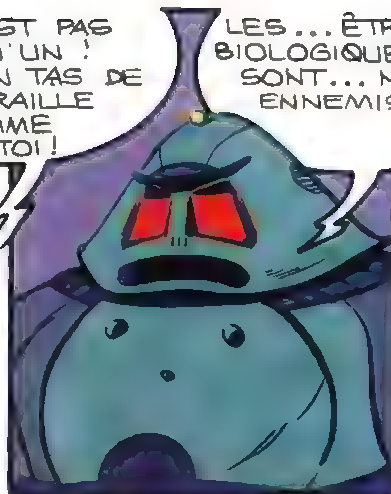
QUELLE
DÉSOLATION !
CELUI QUI A
CONSTRUIT CETTE
PLANÈTE NE S'EST
PAS PRÉOCCUPÉ
DE SON ESTHÉ-
TIQUE !





HE' REGARDEZ!
VOILA
QUELQU'UN
!

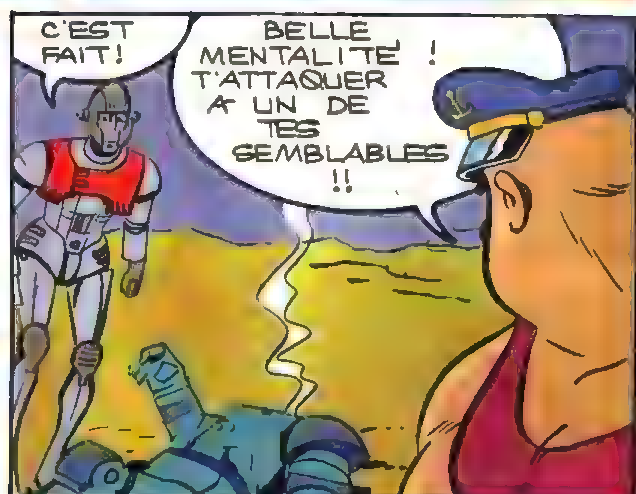
CE N'EST PAS
QUELQU'UN !
C'EST UN TAS DE
FERRAILLE
COMME
TOI !



LES... ÊTRES...
BIOLOGIQUES...
SONT... NOS...
ENNEMIS...



VITE GRAG ! DÉTRUIS-LE
AVANT QU'IL NE NOUS
TIRE DESSUS ! TOI, IL
T'ÉPARGNERA !



C'EST
FAIT !

BELLE
MENTALITÉ !
T'ATTACHER
À UN DE
TES
SEMBLABLES
!!



CETTE PLA-
NÈTE EST NON
SEULEMENT UN MONDE
ARTIFICIEL HABITÉ PAR
DES ROBOTS, MAIS ELLE
EST AUSSI HOSTILE
AUX ÊTRES VI-
VANTS !

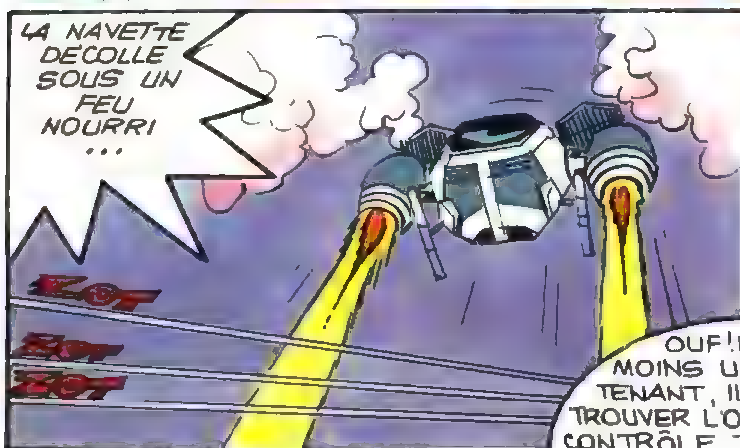


...IL FAUT LA
NEUTRALISER, ET
VITE ! ELLE
CONSTITUE UNE
MENACE TERRIFIANTE
POUR NOTRE
TERRE !



ATTENTION !
ON A ENCORE DE
LA VISITE !

VITE !
TOUS À
BORD !
IL
FAUT
FUIR !

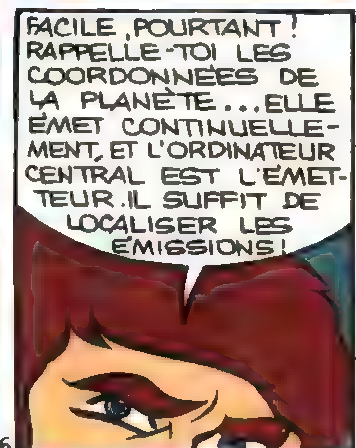


LA NAVETTE
DÉCOLLE
SOUS UN
FEU
NOURRI
...

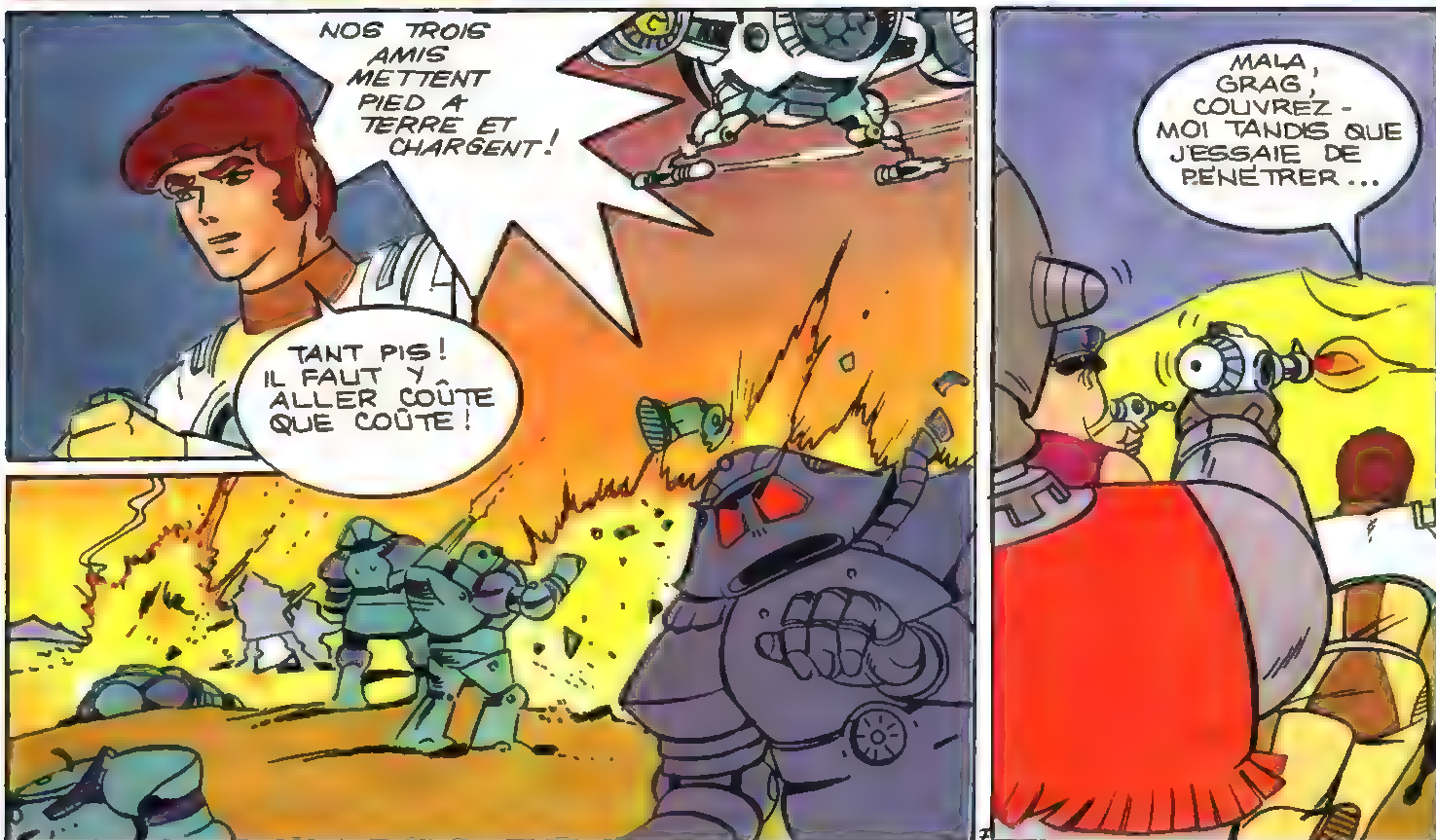
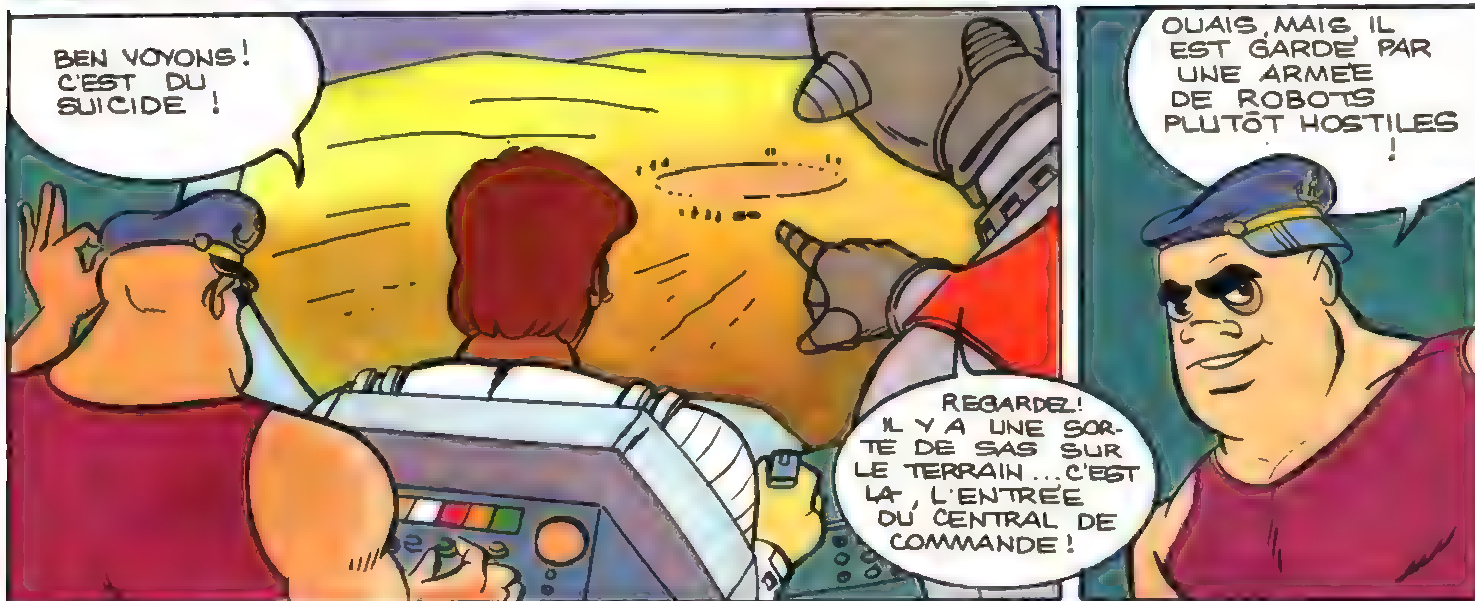


TOUT EST DÉSERT
PAR ICI ! AUCUNE
TRACE
D'ORDINATEUR !

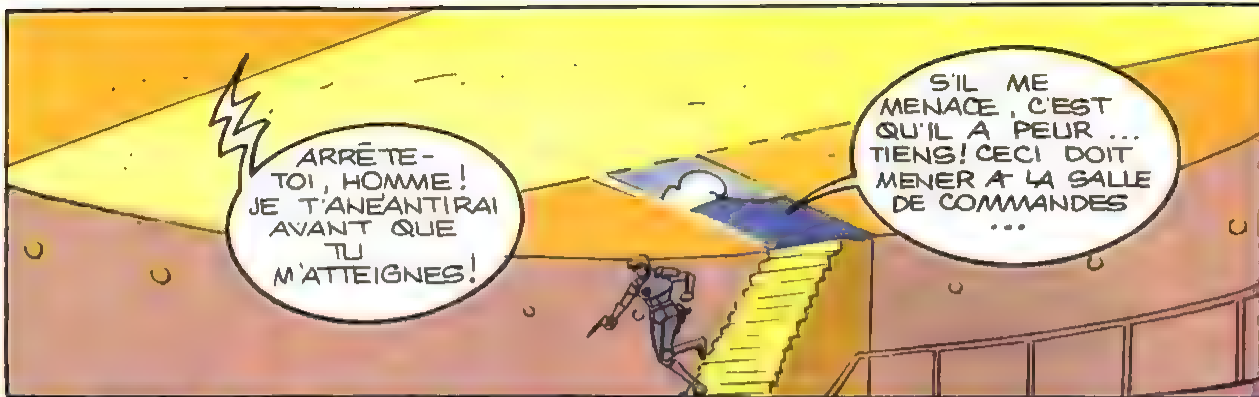
OUF ! IL ÉTAIT
MOINS UNE ! MAIN-
TENANT, IL S'AGIT DE
TROUVER L'ORDINATEUR QUI
CONTRÔLE TOUT CECI !



FACILE, POURTANT !
RAPPELLE-TOI LES
COORDONNÉES DE
LA PLANÈTE... ELLE
ÉMET CONTINUELLE-
MENT, ET L'ORDINATEUR
CENTRAL EST L'ÉMET-
TEUR. IL SUFFIT DE
LOCALISER LES
ÉMISSIONS !

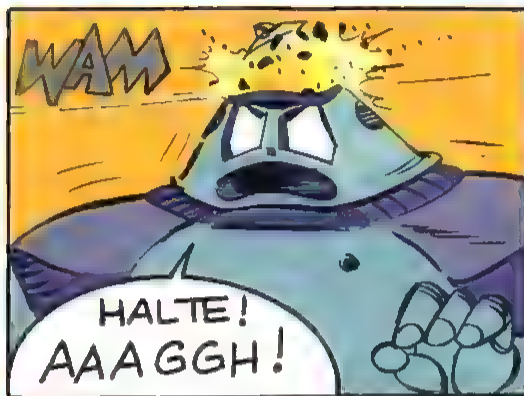
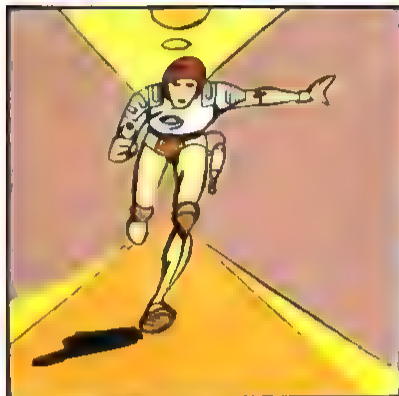


LE
CAPITAINE
FLAM
A
REUSSI
A
S'INTRODUIRE
ET
COURT
LE
LONG
D'UN
CORRIDOR
SANS
FIN !

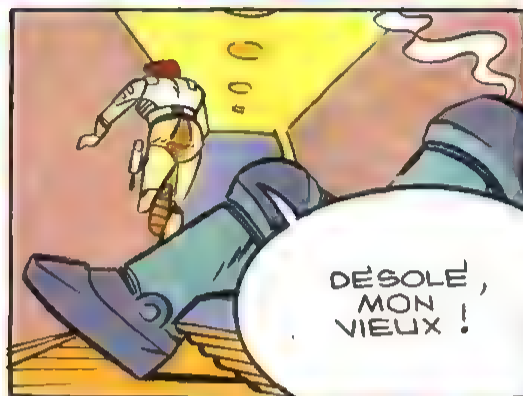


ARRÊTE-
TOI, HOMME !
JE T'ANÉANTIRAI
AVANT QUE
TU
M'ATTEIGNES !

S'IL ME
MENACE, C'EST
QU'IL A PEUR...
TIENS ! CECI DOIT
MENER A LA SALLE
DE COMMANDES
...



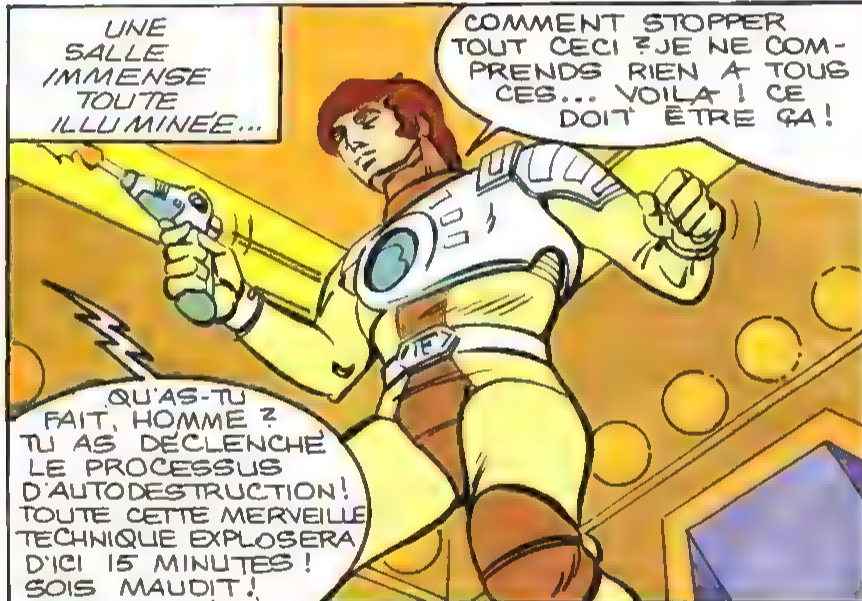
HALTE !
AAAGGH !



DÉSOLÉ,
MON
VIEUX !

UNE
SALLE
IMMENSE
TOUTE
ILLUMINÉE...

COMMENT STOPPER
TOUT CECI ? JE NE COM-
PRENDS RIEN A TOUS
CES... VOILA ! CE
DOIT ÊTRE ÇA !



QU'AS-TU
FAIT, HOMME ?
TU AS DECLANCHÉ
LE PROCESSUS
D'AUTODESTRUCTION !
TOUTE CETTE MERVEILLE
TECHNIQUE EXPLOSERA
D'ICI 15 MINUTES !
SOIS MAUDIT !

LE CAPITAINE
FLAM SE
RUE VERS
LA SORTIE EN
ÉVITANT LE
TIR DES
ROBOTS



VITE, MES
AMIS ! TOUT VA
SAUTER
DANS UN
INSTANT !



PROFESSEUR,
PRÊT A PARTIR
EN
CATASTROPHE !
VITESSE
MAXIMALE !



DOMMAGE !
ON NE SAURA
JAMAIS QUEL
INVENTEUR A
RÉALISÉ CE
CHEF D'ŒUVRE
TECHNIQUE !

IL ÉTAIT
TEMPS ! LE
PLANÉTOÏDE
VIENT
D'EXPLOSER !





RUP
BONCHEMIN



UDIOGENE TERRIER



CAPITAINE
KETCHUP

Découvre vite trois nouveaux héros de bande dessinée.

alliance

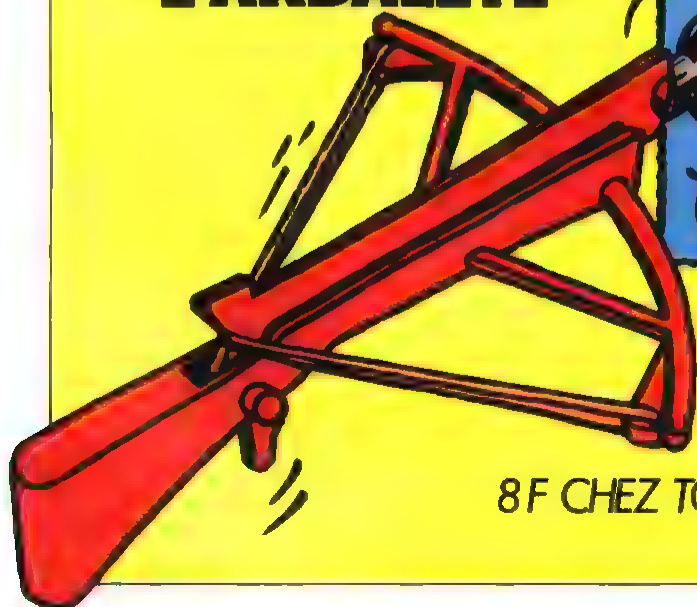
Trois nouveaux
héros, trois compagnons d'aventures.
Avec Capitaine Ketchup, pars à la recherche du
Trésor de Neptune. Avec Diogène Terrier, rencontre les oiseaux
qui crachent le feu, ou les termites qui mangent sa maison.
Avec Rup Bonchemin, découvre que chercher du travail,
entraîne parfois des poursuites rocambolesques. Alors,
cours vite chez ton librairie, demande-lui Rup Bonchemin,
Diogene Terrier, ou Capitaine Ketchup.



casterman

De grands
albums à
petit prix

**LE NOUVEAU
SPECIAL COMIQUE**
avec un gadget génial
"L'ARBALETE"



8F CHEZ TON MARCHAND
DE JOURNAUX

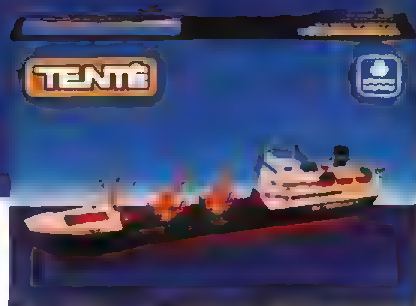


FAITES VOS JEUX.

BROCHURE TENTÉ
GRATUITE
chez ton marchand de jouets



modèles mini pockets



modèles super étuis



modèles maxi pockets

En avant toute, avec les 12 modèles de la flotte marchande Tenté. Sillonne les mers à bord du Transferry, son pont arrière laisse le passage aux voitures. Paré pour partir, le cargo mixte géant

avec ses grues articulables a chargé sa cargaison dans la cale découverte par des écoutilles sur charnières. Largue les amarres. Au large croise un navire-hôpital avec une plate-forme et un hélicoptère. Prêt pour les sauvetages périlleux.

Et l'aventure continue avec Tenté et ses quatre autres thèmes : Marine de guerre, Astro, Route et Militaire. Plus de 40 modèles à construire et à collectionner, des petits et des grands tous différents.



TENTÉ. DES JOUETS POUR DE VRAI.



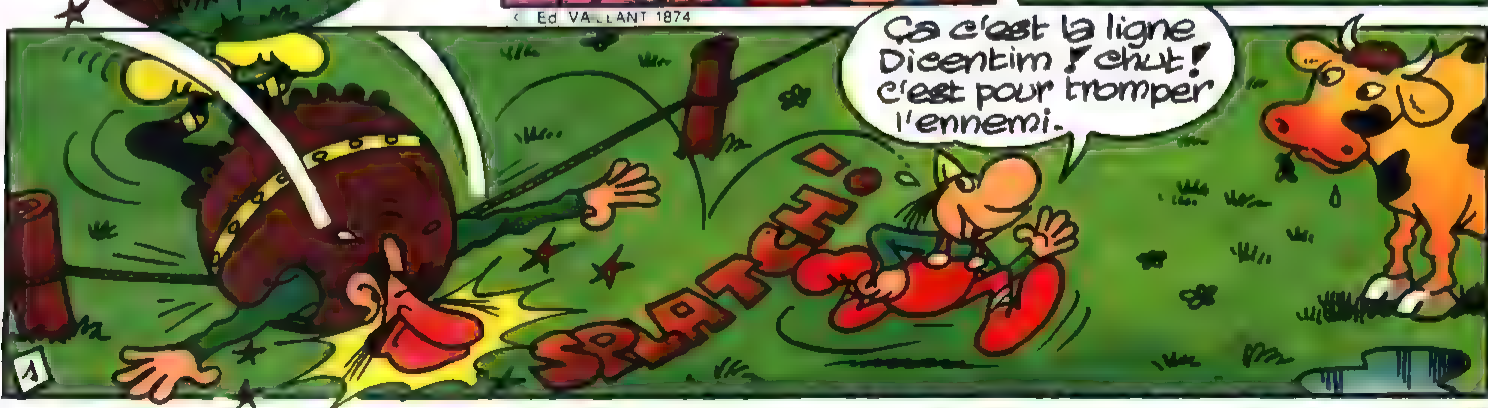
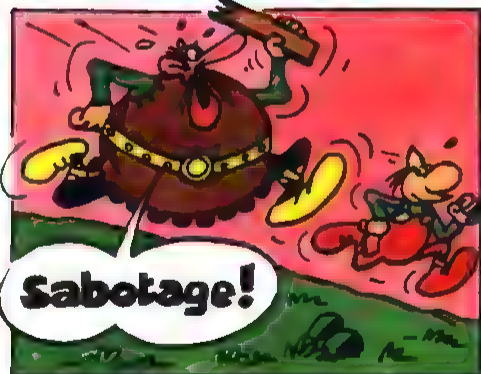
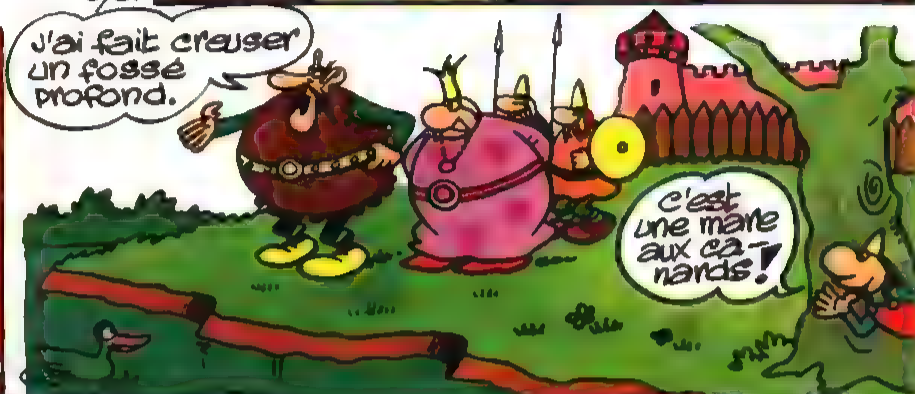
Dicentim

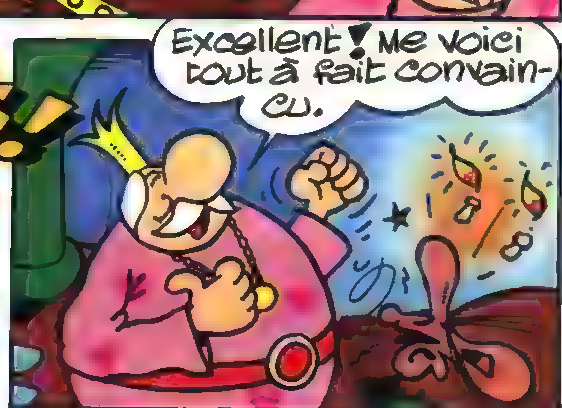
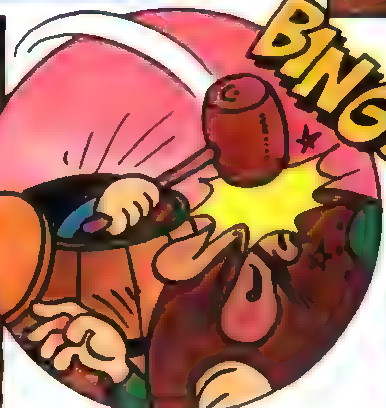
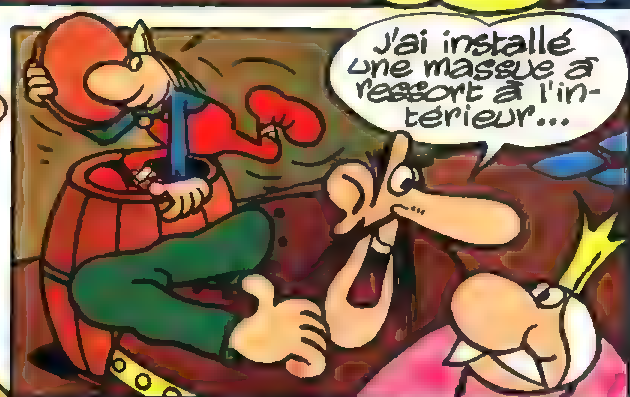
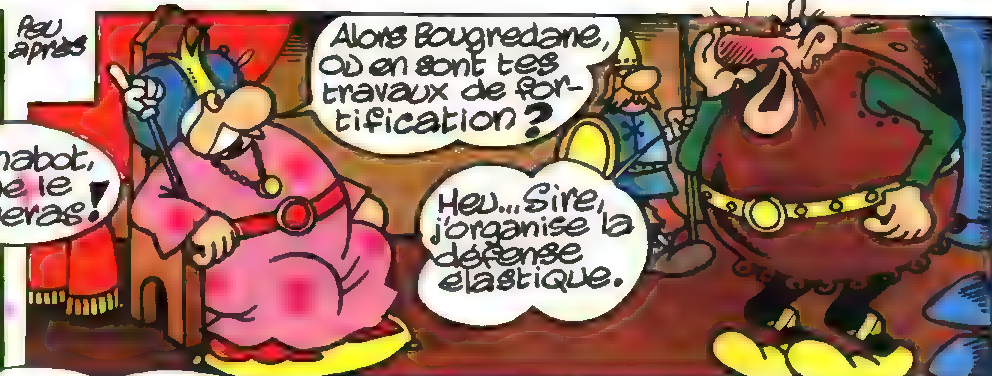
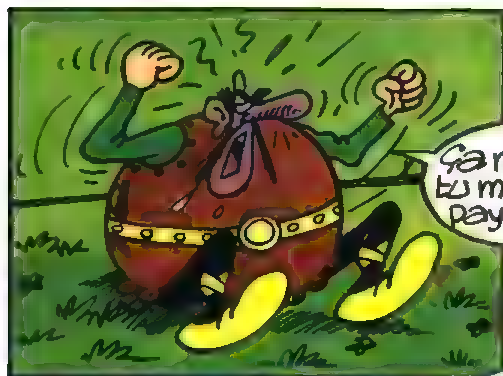
le petit franc

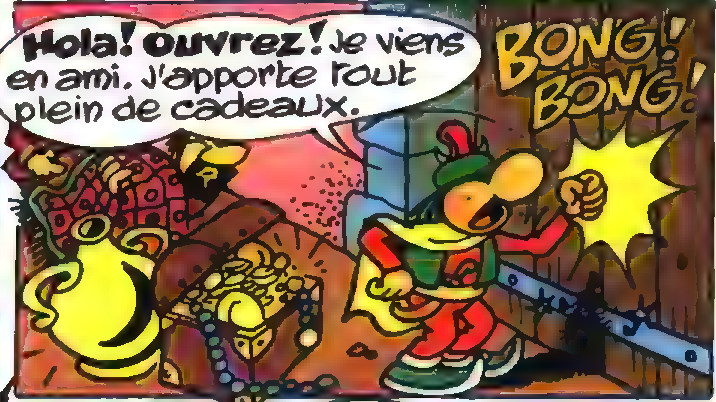
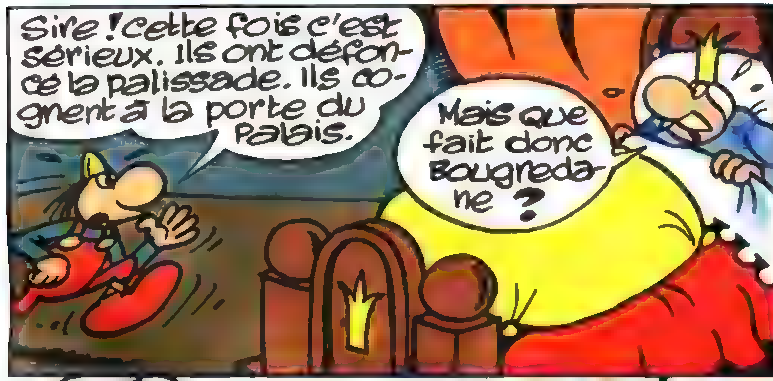
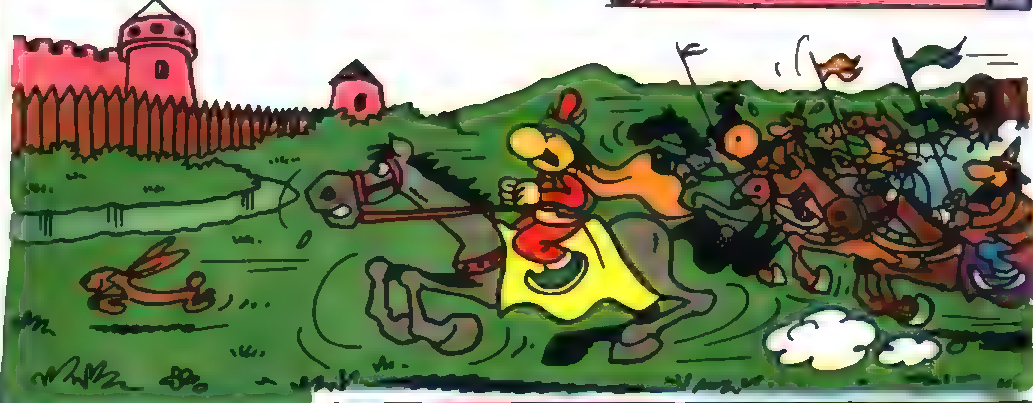
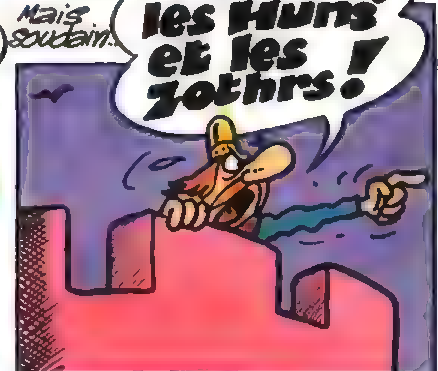
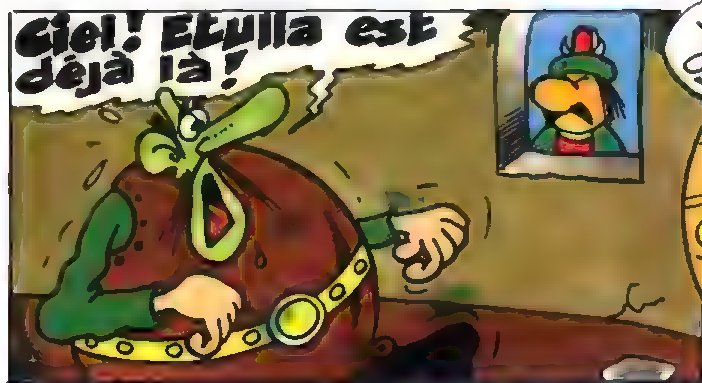
KAMB

Défense...de rire

5/81









"AVEC TES CONFITURES PREFEREES CHOISIS TON PUZZLE"



Tu peux recevoir chez toi l'un de ces 3 magnifiques puzzles de TINTIN tout en couleurs. 120 pièces à monter, démonter et remonter! De quoi mettre ton sens de l'observation à l'épreuve en t'amusant et dégustant tes confitures préférées. Pour cela, il te suffit d'envoyer 12 "points" ANDROS découpés sur les pots de confitures et compotes ANDROS et 3 timbres à 1,40 F pour participation aux frais d'envoi et de gestion.



"3 puzzles TINTIN d'après les albums :
• TINTIN au pays de l'Or Noir
• Le trésor de Rackham le Rouge
• TINTIN au Congo".

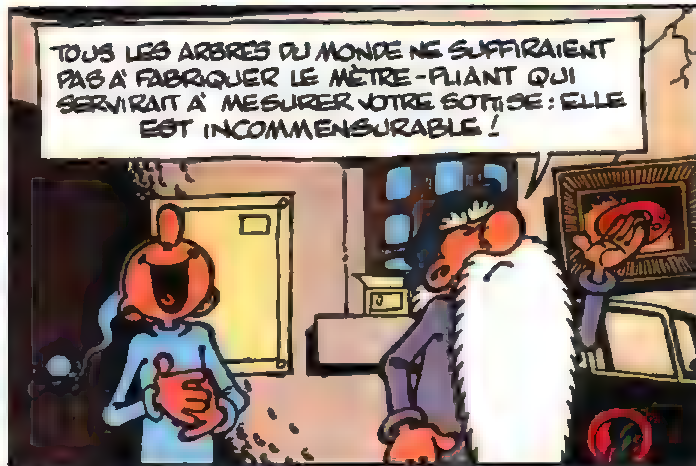
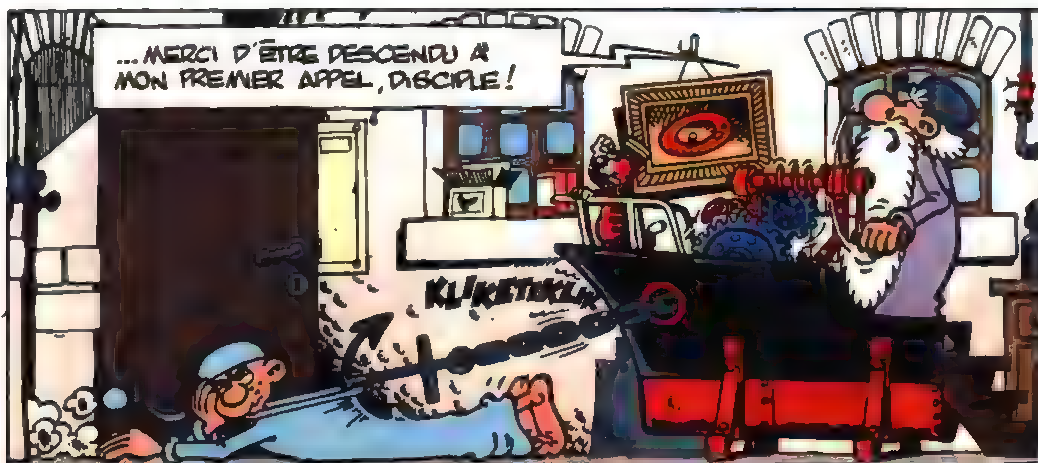


ANDROS

46130 BRETENOUX BIARS

Tibaut Giron & Associés

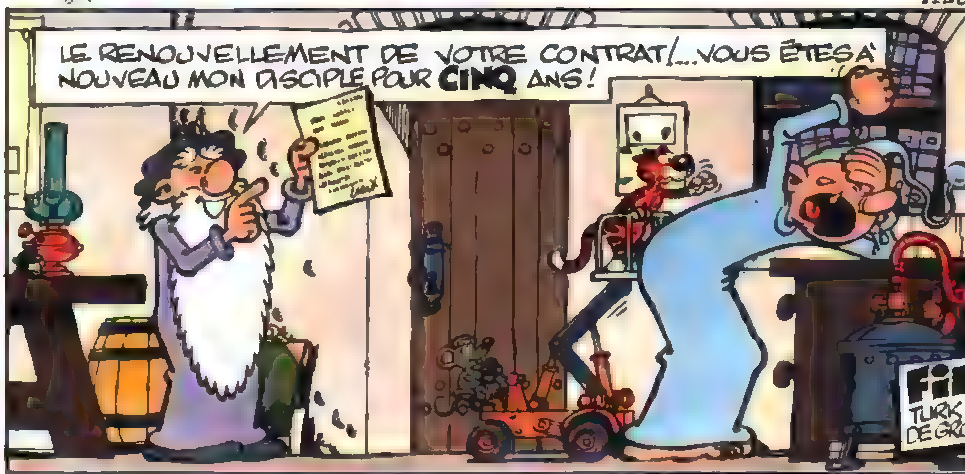
ET SUR LES COUVERCLES, RETROUVE D'AUTRES AVENTURES DE TINTIN.



© OBERON 1874

112A





JOUE AVEC PIF POCHE ET GAGNE LE COFFRET ELECTRONIQUE N°1



4 F chez ton marchand de journaux

L'INCROYABLE STYLO BILLE REPLAY



Replay de PAPER & MATE.
le stylo à bille dont l'encre se gomme

LE JEU DE LA TRANSAT

Départ : Plymouth (Grande-Bretagne)
Arrivée : Newport (Etats-Unis)

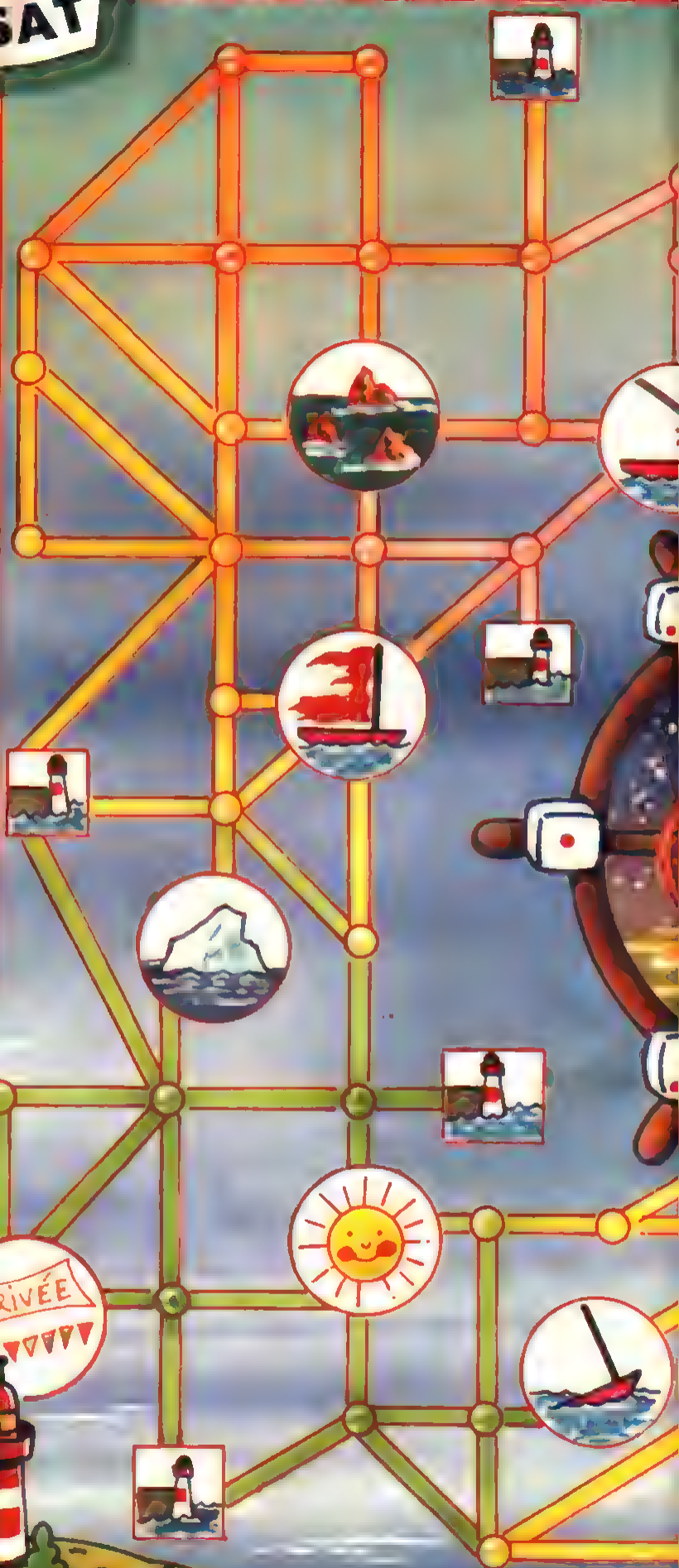
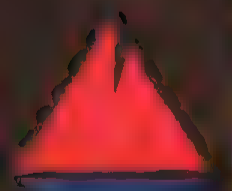
Entre ces deux ports, un périple de milliers de kilomètres, à travers l'océan Atlantique. Ce jeu que t'offre Pif-Gadget, va te faire vivre les espoirs et les exploits que les plus prestigieux navigateurs de notre temps ont vécus, au cours de cette merveilleuse aventure qu'est la TRANSAT!

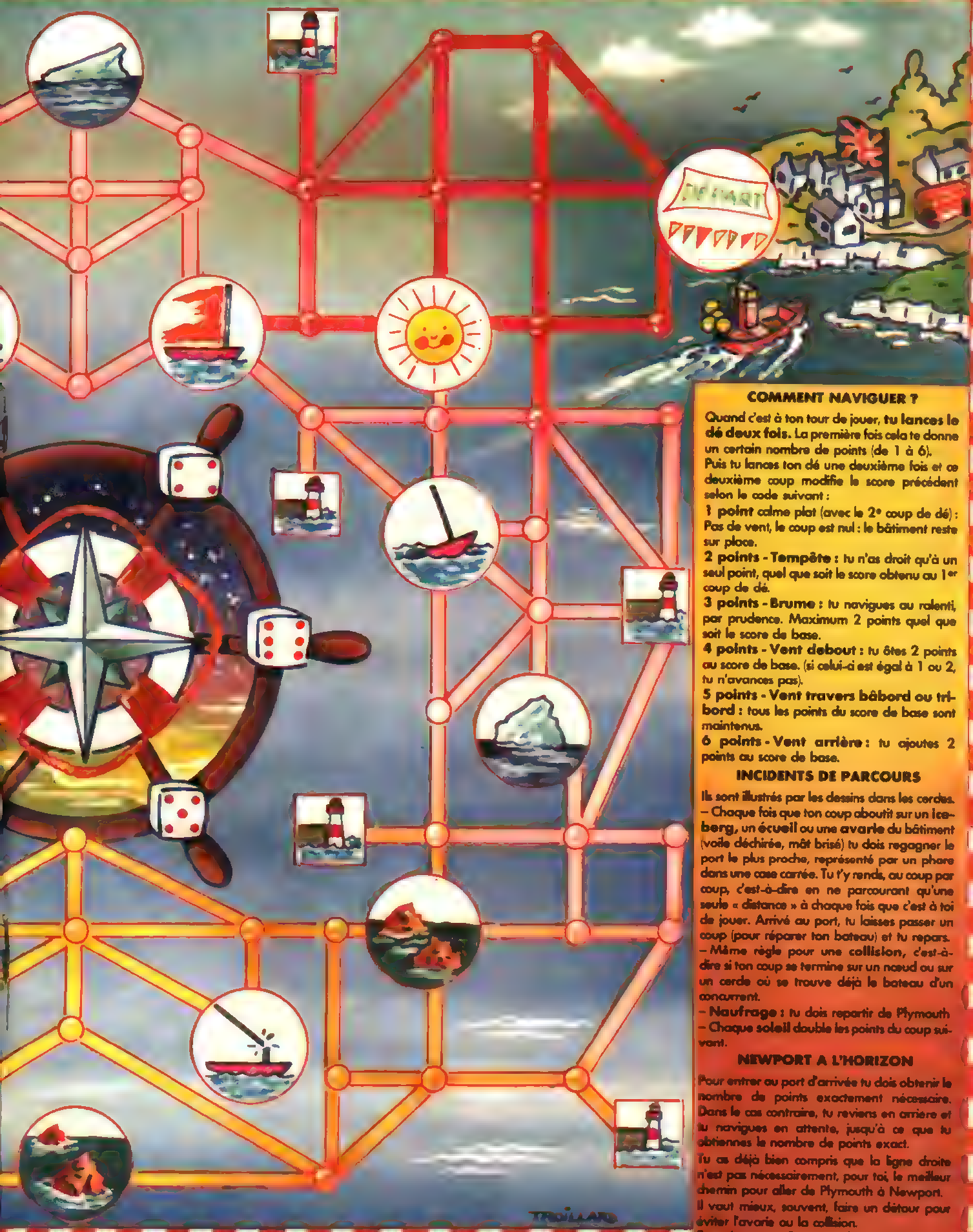
PREPARE TON BATEAU

Avant tout, découpe, puis colle sur du carton léger, les quatre bâtiments qui sont dessinés en marge. Tu te serviras d'une épingle, piquée verticalement dans le carton, pour fixer ton bateau sur les étapes du parcours.

REGLE DU JEU

Au début du jeu il faut établir l'ordre des départs. Pour cela les navigateurs concurrents (qui sont deux, trois ou quatre) jettent le dé. Le plus fort jouera le 1^{er}. Puis le jeu commence. Pour partir il faut avoir du vent. Il est donc nécessaire de faire un 6. Une fois parti on avance sur la carte, d'est en ouest. Chaque point obtenu correspond à une distance qui sépare soit deux nœuds, soit un nœud et un dessin.





COMMENT NAVIGUER ?

Quand c'est à ton tour de jouer, tu lances le dé deux fois. La première fois cela te donne un certain nombre de points (de 1 à 6). Puis tu lances ton dé une deuxième fois et ce deuxième coup modifie le score précédent selon le code suivant :

1 point - Calme plat (avec le 2^e coup de dé) : Pas de vent, le coup est nul : le bâtiment reste sur place.

2 points - Tempête : tu n'as droit qu'à un seul point, quel que soit le score obtenu au 1^{er} coup de dé.

3 points - Brume : tu navigues au ralenti, par prudence. Maximum 2 points quel que soit le score de base.

4 points - Vent debout : tu ajoutes 2 points au score de base. (si celui-ci est égal à 1 ou 2, tu n'avances pas).

5 points - Vent travers bâbord ou tribord : tous les points du score de base sont maintenus.

6 points - Vent arrière : tu ajoutes 2 points au score de base.

INCIDENTS DE PARCOURS

Ils sont illustrés par les dessins dans les cordes.

- Chaque fois que ton coup aboutit sur un iceberg, un écueil ou une avarie du bâtiment (voile déchirée, mât brisé) tu dois regagner le port le plus proche, représenté par un phare dans une case carrée. Tu t'y rends, au coup par coup, c'est-à-dire en ne parcourant qu'une seule « distance » à chaque fois que c'est à toi de jouer. Arrivé au port, tu laisses passer un coup (pour réparer ton bateau) et tu repars.

- Même règle pour une collision, c'est-à-dire si ton coup se termine sur un nœud ou sur un cercle où se trouve déjà le bateau d'un concurrent.

- Naufrage : tu dois repartir de Plymouth.

- Chaque soleil double les points du coup suivant.

NEWPORT A L'HORIZON

Pour entrer au port d'arrivée tu dois obtenir le nombre de points exactement nécessaire. Dans le cas contraire, tu reviens en arrière et tu navigues en attente, jusqu'à ce que tu obtiennes le nombre de points exact.

Tu as déjà bien compris que la ligne droite n'est pas nécessairement, pour toi, le meilleur chemin pour aller de Plymouth à Newport.

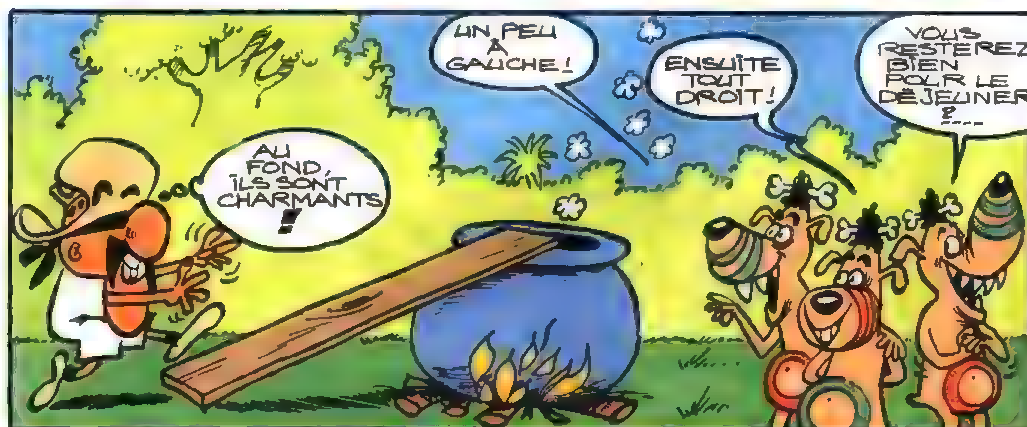
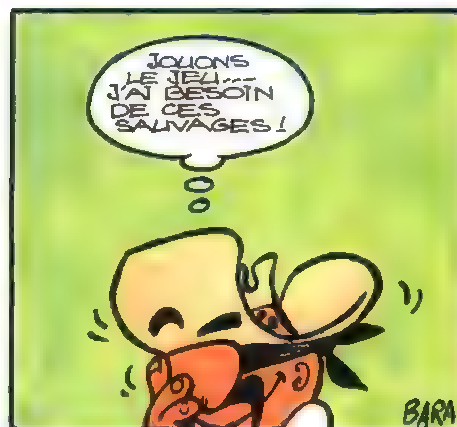
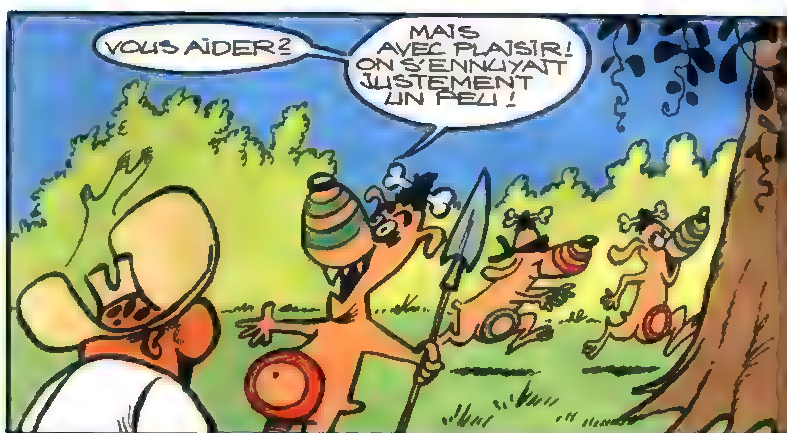
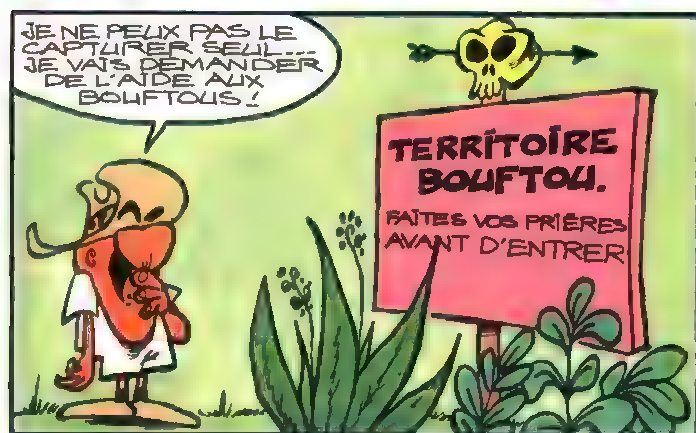
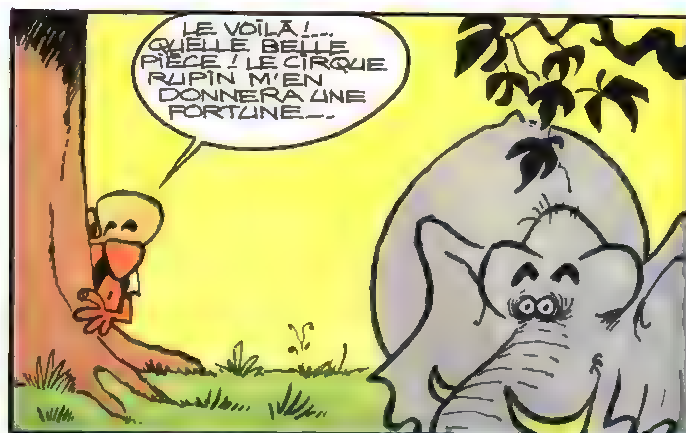
Il vaut mieux, souvent, faire un détour pour éviter l'avarie ou la collision.

Et maintenant : Bon vent, bonne brise !

TROILLARD

PARMEZAN

PAR BARA



Journal des Jeux

**SPÉCIAL
JAPON**

Conception Roger DAL.

1 - LABY JAPONAIS

Quel chemin doit emprunter tous les jours cette jeune Japonaise pour aller de sa maison de ville (en bas à gauche) à sa maison de papier de la campagne (tout à fait en haut)?

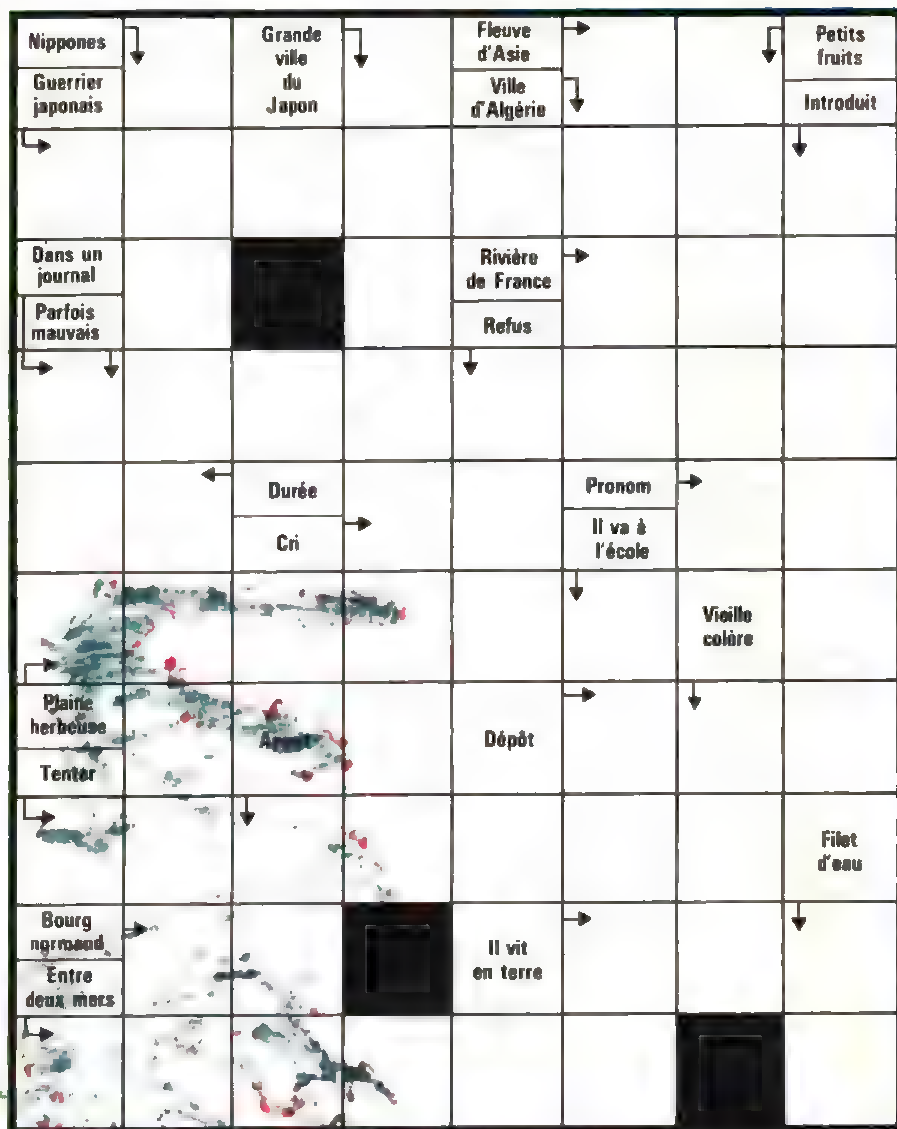


2 - JEU À POINTS

Contre « qui » ou « quoi » combat ce samouraï?



3 - FLÉCHO *Replay*



4 - JE BLAGUE

C'est Sandrine Zuddas - Barbet-Etrechy - 91580, qui gagne cette semaine un beau jeu : « LE CINQ NEUF » offert par MIRO MECCANO pour quelques histoires, dont celle-ci :

L'armée des insectes est au garde-à-vous. Le sergent apostrophe l'un de ses hommes :
- Non, hurle-t-il, non ! Le couvre-feu est fixé à 20 heures pour tout le monde... Il n'y a pas de ver lui-sant qui tienne !!!



- De quel auteur est *Le Petit Prince*?

- Environ 1 m 20...

Stéphane Bornat
58600 - Maubeuge

5 - CA COMMENCE PAR « SA »

Tu dois trouver dans ce dessin au moins huit mots commençant par les deux lettres S et A (comme SAMOURAI).



6 - RÉBUS

En cherchant un peu, tu trouveras ce que signifie ce rébus très japonais.



8 - HUMOCOLOR

Prends tes crayons ou tes feutres et colorie les espaces numérotés selon le code que voici :

0 = beige - 1 = noir - 2 = vert clair - 3 = vert foncé - 4 = marron - 5 = violet - 6 = rose - 7 = jaune - 8 = orange - 9 = bleu.



10 - JEU D'OMBRES JAPONAISES

Combien de geishas dans ce dessin?



7 - BIFTOU JAPONAIS

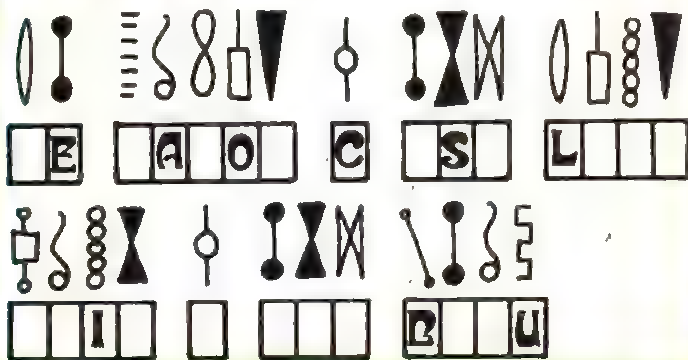
Il faut découvrir le nom d'une ville du Japon qui eut, en son temps, une renommée mondiale. Pour la trouver, prends un crayon et noircis dans la grille tous les noms de la liste que voici, et qui sont ceux de villes du Japon : OSAKA - OITA - NAGASAKI - SHIMIZU - GIFU - SAGA - TOKYO - CHIBA - KYOTO - YOKOHAMA - TAKAOKA - AKITA.

Les noms se lisent aussi bien de droite à gauche que de gauche à droite et de haut en bas que de bas en haut. Une même lettre peut figurer dans plusieurs mots.

A	K	I	T	A	N	T	S
M	Y	O	I	T	A	A	A
A	O	U	F	I	G	K	P
F	T	S	A	G	A	A	P
O	O	A	K	A	S	O	O
K	C	F	I	B	A	K	R
O	Y	K	O	T	K	A	O
Y	S	F	I	M	I	Z	U

9 - JEU CODÉ

En sachant qu'il s'agit du Japon et en t'aidant des lettres déjà en place, déchiffre cette phrase.



LES AVENTURES ÉLECTRIQUES DE

ZELTRON

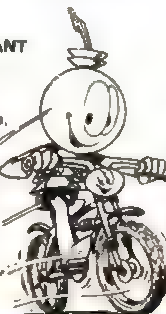
Au cours de « RÉCRÉ A 2 », 3 JUIN 1981, sur Antenne 2.

99^e ÉPISODE :
LE CHAMP TOURNANT

Pour jouer au concours ZELTRON, découpez le bon ci-contre, remplissez-le lisiblement et envoyez-le à :

ZELTRON - ANTENNE 2
5/7, rue de Montessuy
75331 PARIS Cédex 07

Le gagnant recevra 1 vélocross et il y aura 500 lots de consolation.



Répondez à la question de la semaine

A quel âge Faraday découvrit-il le phénomène d'induction ?

REPONSE

NOM

PRENOM

ADRESSE

CODE POSTAL

Ville

AGE

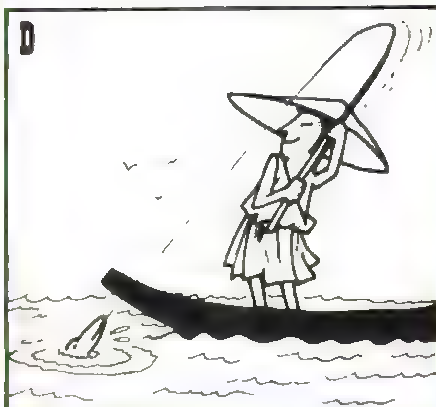
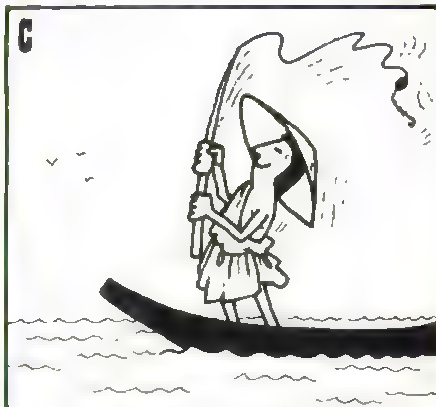
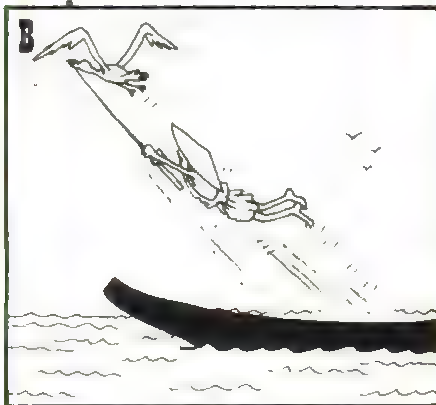
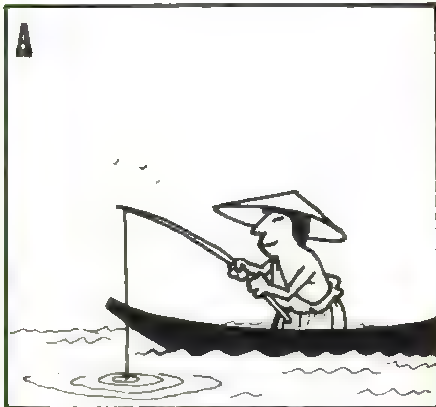
Le règlement du jeu concours est déposé chez Maître JALNATRE
Mairie de Jussieu 15, rue des Halles à PARIS (75001)



PIF-GADGET

11 - LE BON SENS

Pour reconstituer ce petit film, replace les quatre scènes dans le bon ordre.



12 - TEST

CONNAIS-TU LE JAPON UN PEU, BEAUCOUP OU PAS DU TOUT?

Voici quelques petites questions à propos du Japon et, pour chacune d'elles, trois solutions. Une seule est exacte. Laquelle? Garde-la et biffe les deux autres. Et si tu te trompes moins de 5 fois, tu connais le Japon assez bien. Moins de 2 fois, tu es « champion ».

A La capitale du Japon c'est :

- 1 - Osaka
- 2 - Tokyo
- 3 - Yokohama

B Le Japon est un archipel formé de :

- 1 - 564 îles
- 2 - 1042 îles
- 3 - 37 îles

C Le Japon s'appelle aussi :

- 1 - T'ai-wan
- 2 - Hondaland
- 3 - Nippon

D Entre le Japon et le continent asiatique c'est :

- 1 - L'océan Pacifique
- 2 - L'océan Indien
- 3 - La Mer de Chine

E Le nombre des temples bouddhistes au Japon :

- 1 - 456
- 2 - 1078
- 3 - 71 992

F Le Japon est surnommé :

- 1 - Le pays de Porcelaine
- 2 - Le pays du Soleil Levant
- 3 - La Terre de Feu

G La monnaie du Japon c'est :

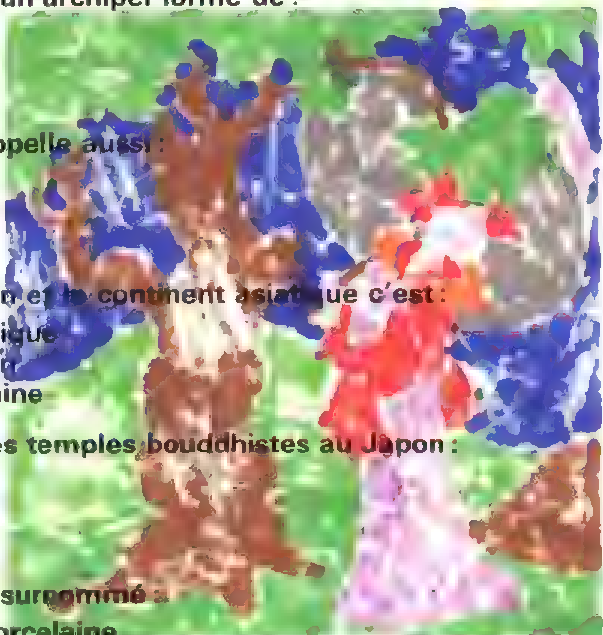
- 1 - Le sen
- 2 - Le yen
- 3 - La roupie

H Le plus célèbre volcan du Japon se nomme :

- 1 - l'Aconcagua
- 2 - l'Hirohito
- 3 - le Fuji-Yama

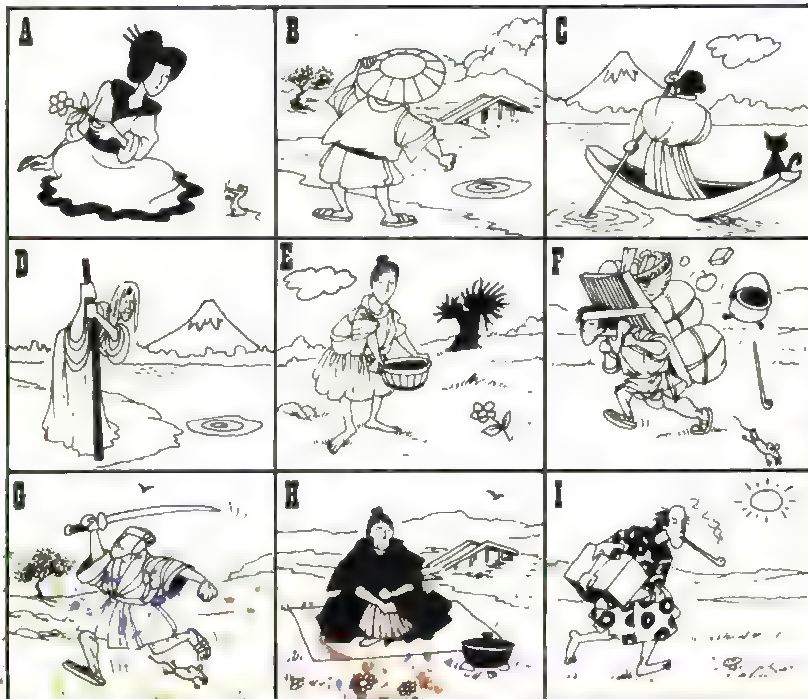
I Les anciens seigneurs guerriers du Japon se nommaient :

- 1 - Les judokas
- 2 - Les samourais
- 3 - Les aikidos



13 - LA CHAÎNE

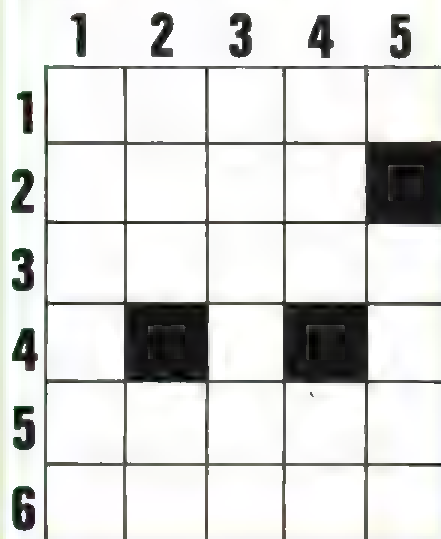
Pour former la chaîne de la vignette A à la vignette I, tu ne suivras pas l'ordre alphabétique mais tu chercheras le petit détail commun qui unit chaque image à celle qui la suit. Par exemple, la fleur dans la main de la geisha en A se retrouve dans l'image E. Continue de même.



14 - MOTS CROISÉS

Horizontalement : 1. Un pays dont il est beaucoup question dans ce journal des jeux - 2. Comme Pif et Hercule - 3. Maisons - 5. Dans le poisson - 6. Passer très près.

Verticalement : 1. Fauve - 2. Camarade ; Dieu égyptien - 3. Clowns - 4. Tente ; Règle de dessinateur - 5. Transpirer.



15 - IDENTIFICATION

Où est la petite Kamita ? C'est la geisha qui a trois épingles dans ses cheveux, un éventail, un kimono à fleurs et un instrument de musique...



16 - JEU DE KIM (ONO)

Regarde ce dessin 5 minutes et efforce-toi d'en graver tous les détails dans ta mémoire. Puis, va consulter aux solutions quelques questions qui t'y sont posées. Tes réponses te diront si tu as le coup d'œil juste et la mémoire fidèle...





EN CE MOIS DE DÉCEMBRE 1624, ST-DENIS N'ÉTAIT ENCORE QU'UNE VASTE PLAINE AU NORD DE PARIS!!!

D'EST
1 HEURE QU'ON
ATTEND LÀ... SANS
SAVOIR QUI OU QUOI!
ÇA COMMENCE À
BIEN FAIRE!!!

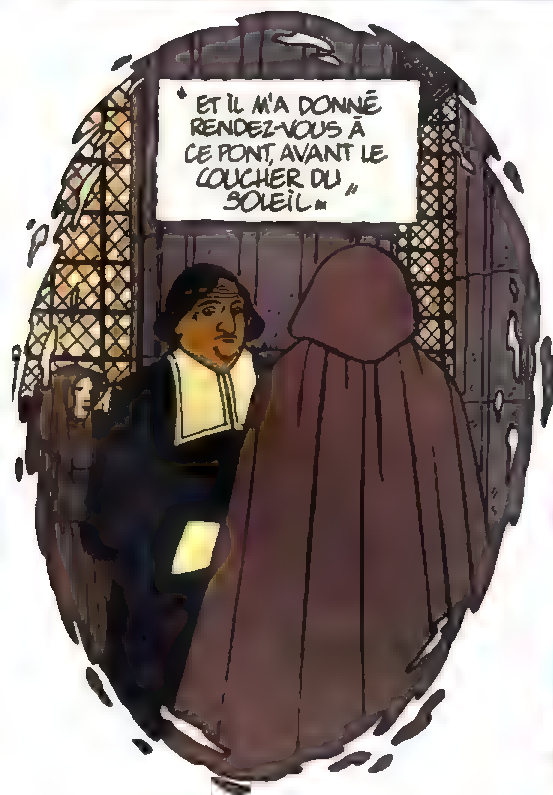


SI VOUS NOUS
EXPLIQUEZ
CURÉ!!!

SOIT...
C'EST
SIMPLE...



UN HOMME
EST VENU CE MATIN
À L'ÉGLISE ST-GERMAIN
ME PROPOSER 100 000
ÉCUS POUR LE NOËL
DE MA PAROISSE!!!



ET IL M'A DONNÉ
RENDEZ-VOUS À
CE PONT, AVANT LE
COUCHER DU
SOLEIL!!!



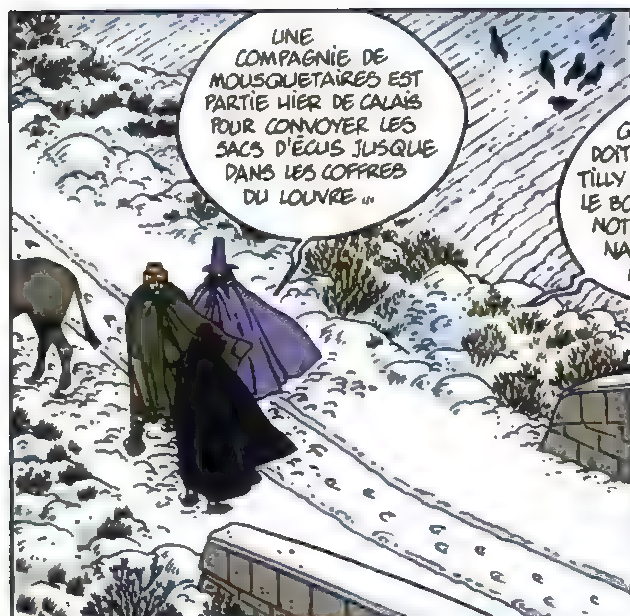
PESTE! CET
HOMME DOIT ÊTRE
SACRÉMENT RICHE
POUR FAIRE UN
TEL CADEAU!!!

HEU... À DIRE VRAI,
CET ARGENT-LÀ...

NE LUI AP-
PARTIENT
PAS VRAI-
MENT!



NOTRE TRÈS
GRACIEUSE MAJESTÉ
A FAIT LEVER DE NOU-
VEAUX IMPÔTS DANS SES
PROVINCES DU NORD
POUR FINANCER SES
PETITES GUERRES*



UNE COMPAGNIE DE MOUSQUETAIRES EST PARTIE HIER DE CALAIS POUR CONVOYER LES SACS D'ÉCUS JUSQUE DANS LES COFFRES DU LOUVRE.



À L'HEURE QU'IL EST, LE CONNOI DOIT AVOIR PASSÉ CHANTILLY ET FAIRE ROUTE VERS LE BOIS DE BARCELLES. NOTRE GÉNÉREUX DONATEUR LUI A TENDU UNE EMBUSCADE.



IL FAUT QUE L'HOMME SOIT BIEN COURAGEUX POUR S'ATTACHER AUX MOUSQUETAIRES!

DE COMBIEN D'ÉPÉES DISPOSE-T-IL?

J'AI BIEN PEUR QU'IL N'AIT QUE LA SIENNE.

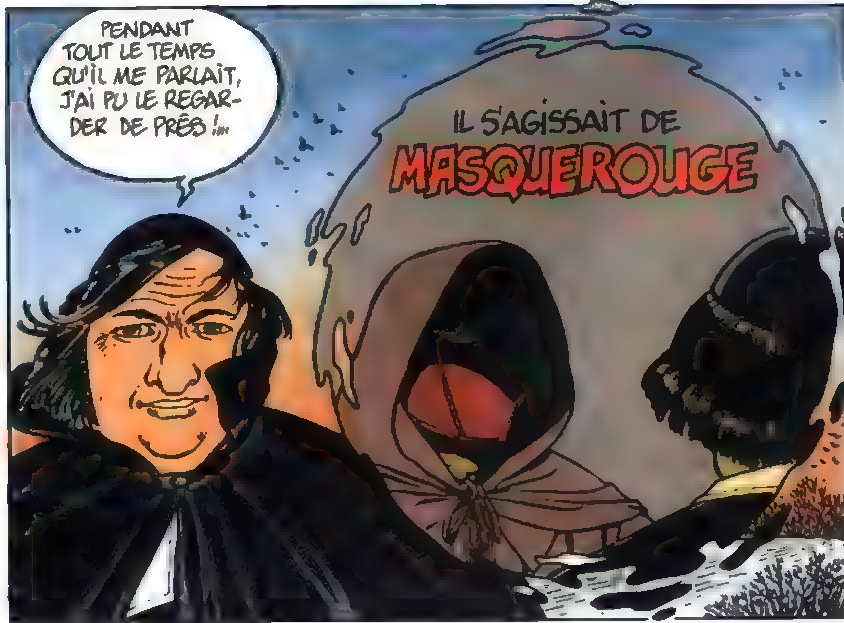


VOUS VOULEZ DIRE QUE VOTRE AMI SE PROPOSE DE VENIR À BOUT D'UNE COMPAGNIE À LUI TOUT SEUL!!!

MAIS COMMENT COMPTÉ-T-IL S'Y PRENDRE?

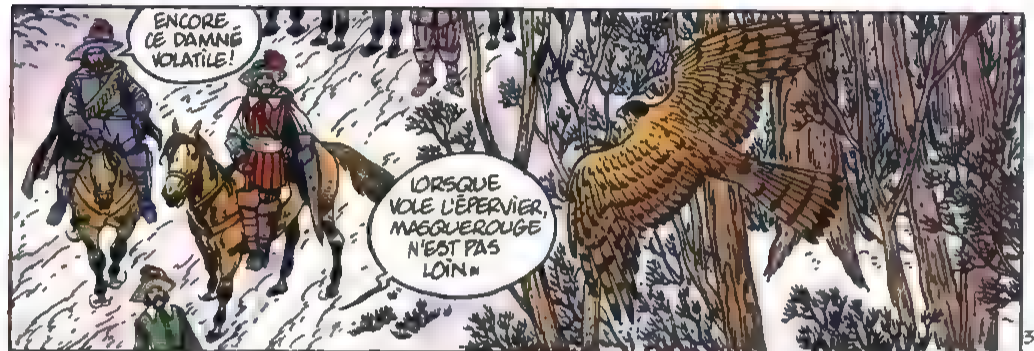
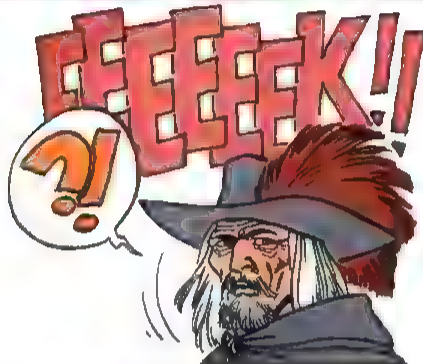
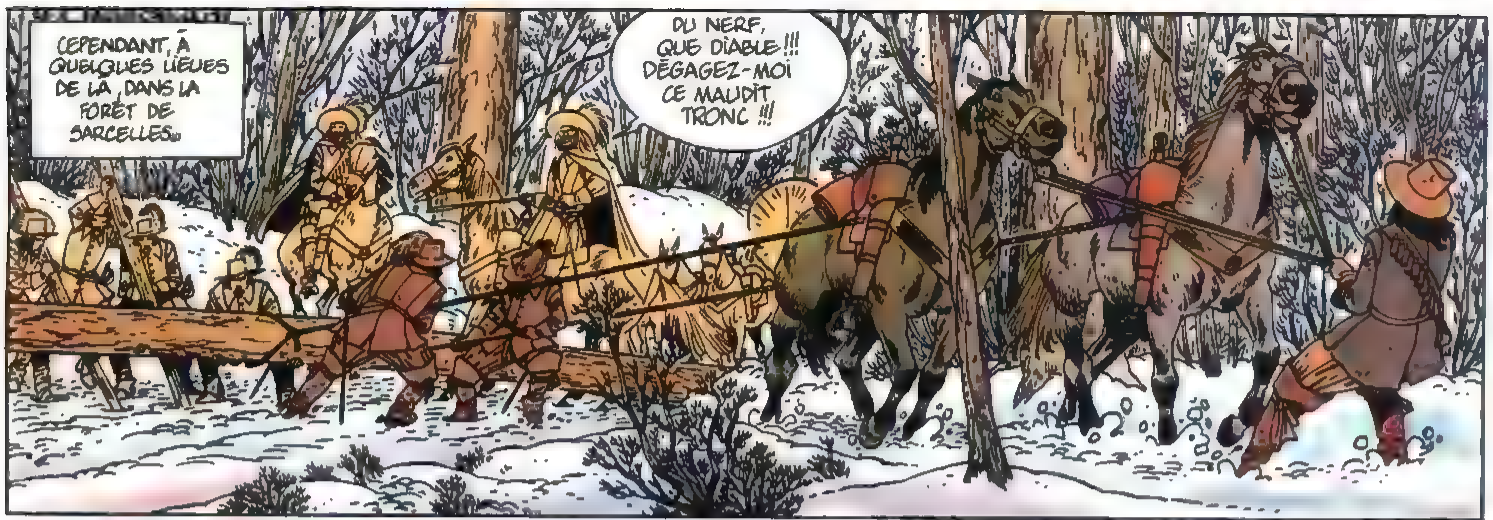


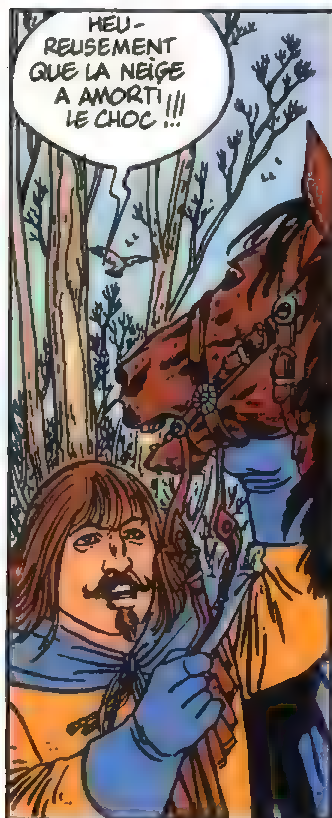
DIEU SEUL LE SAIT, MAIS J'AI CONFIANCE : CET HOMME N'EST PAS N'IMPORTE QUI.



PENDANT TOUT LE TEMPS QU'IL ME PARLAIT, J'AI PU LE REGARDER DE PRÈS.

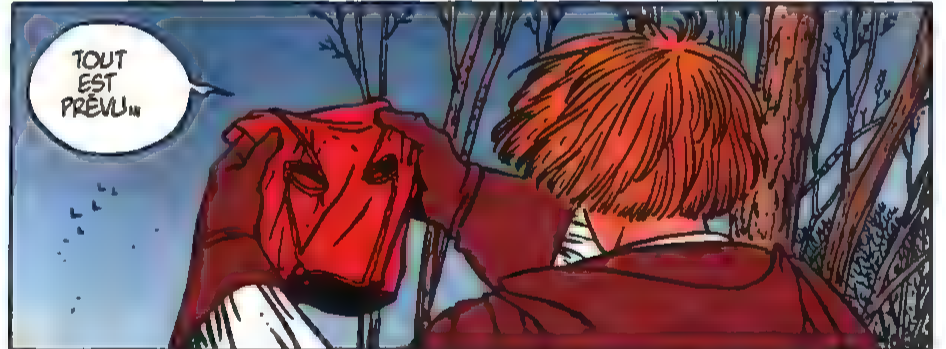
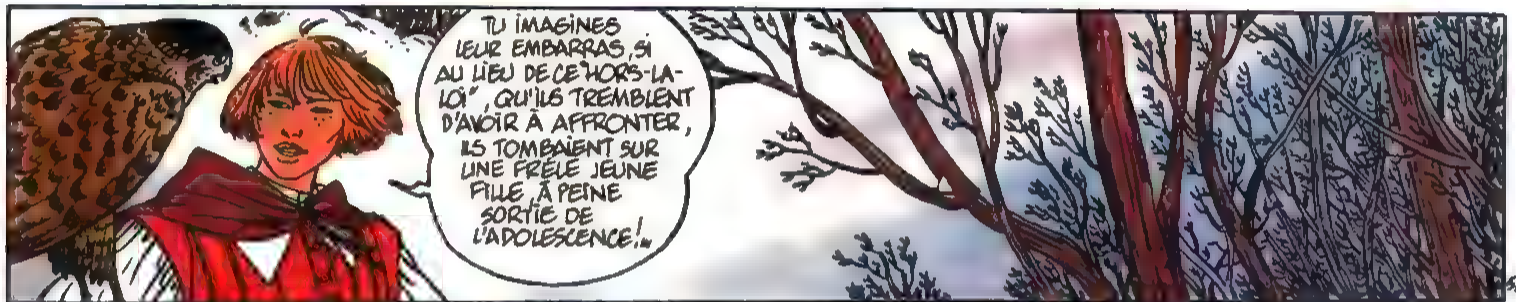
IL S'AGISSAIT DE MASQUEROUGE.

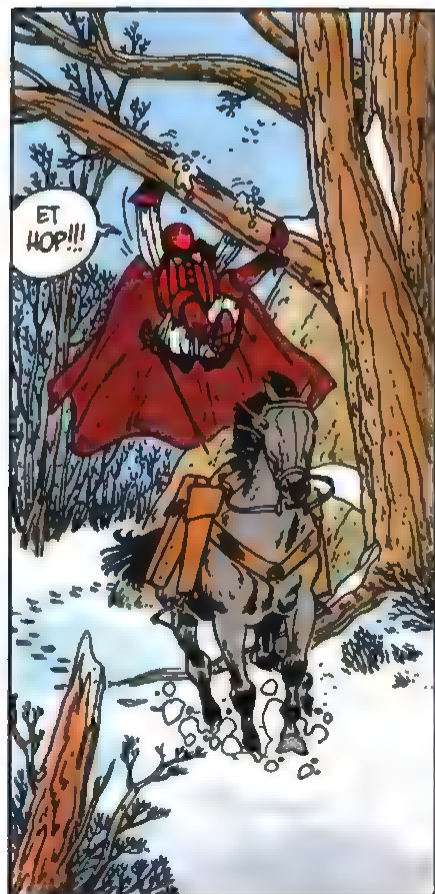
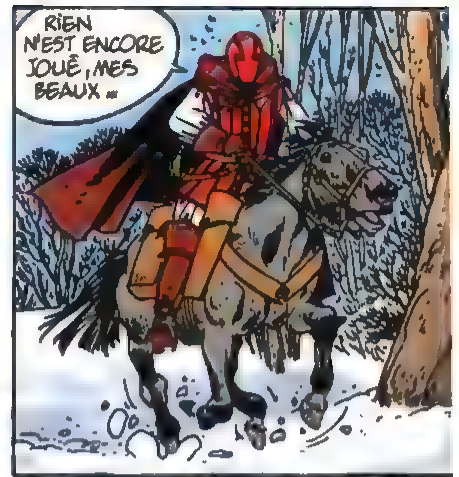


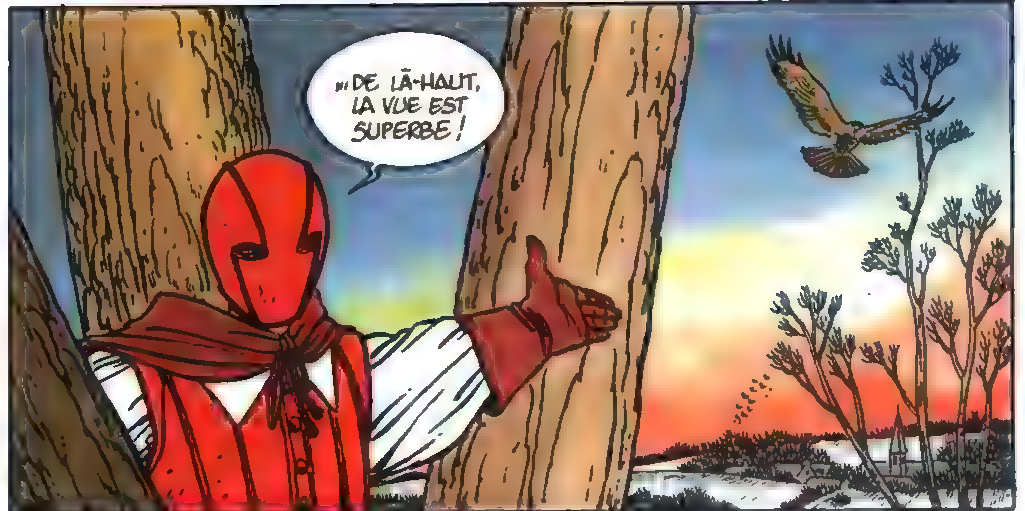
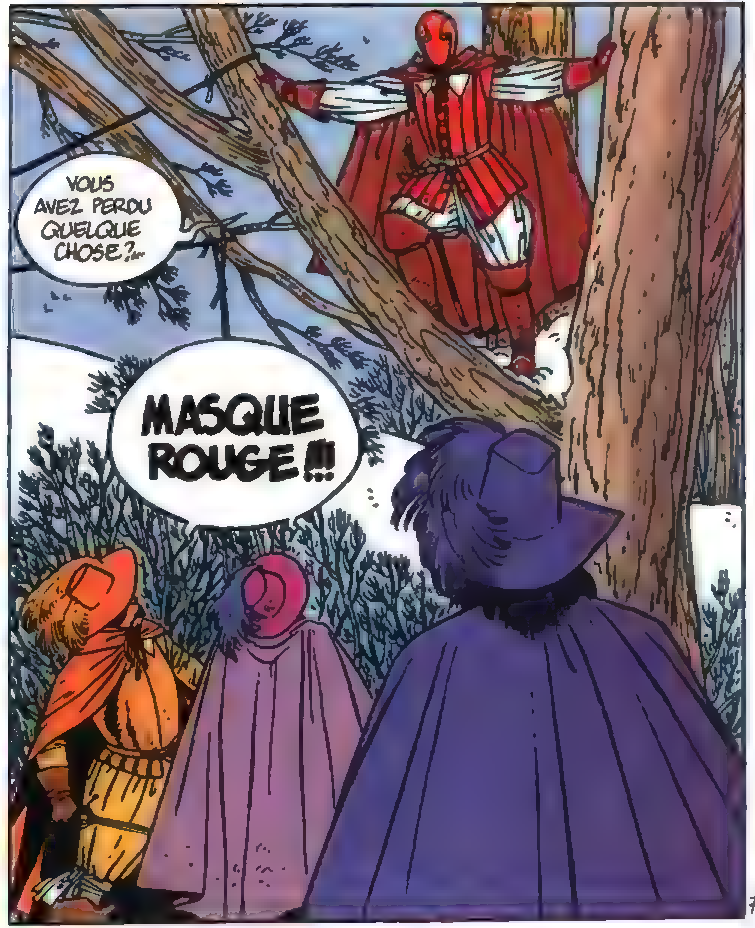


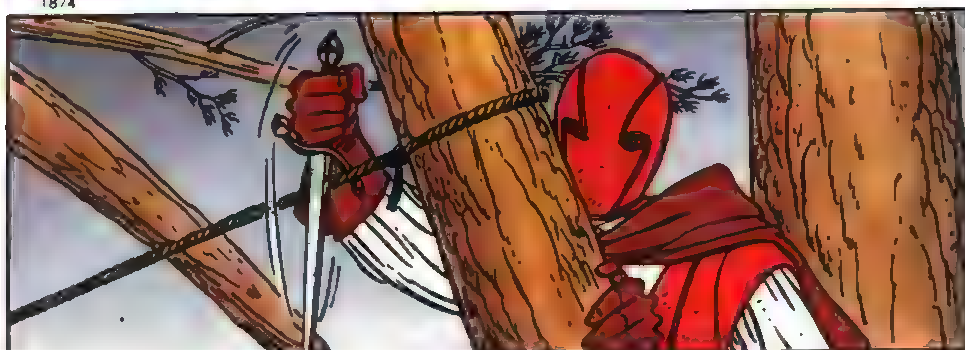
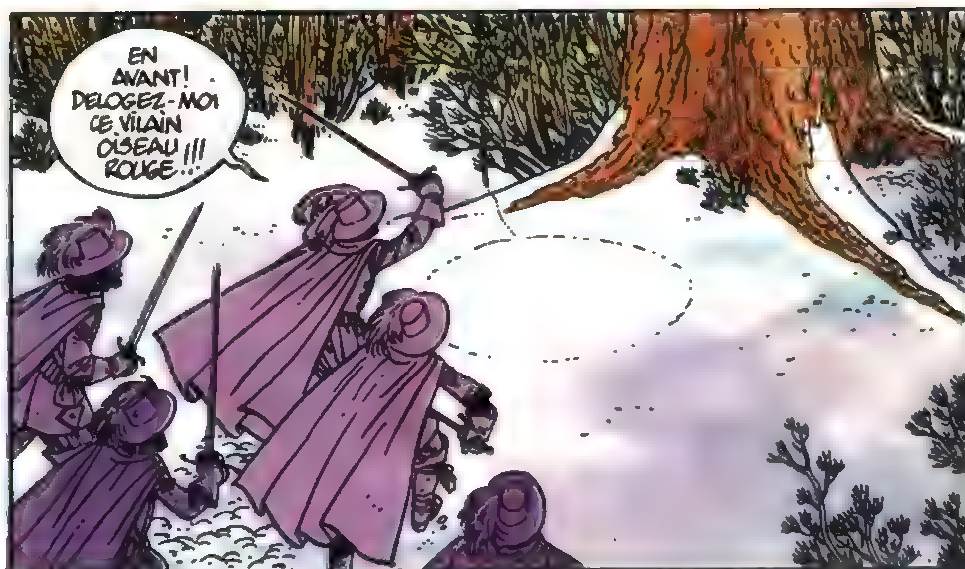
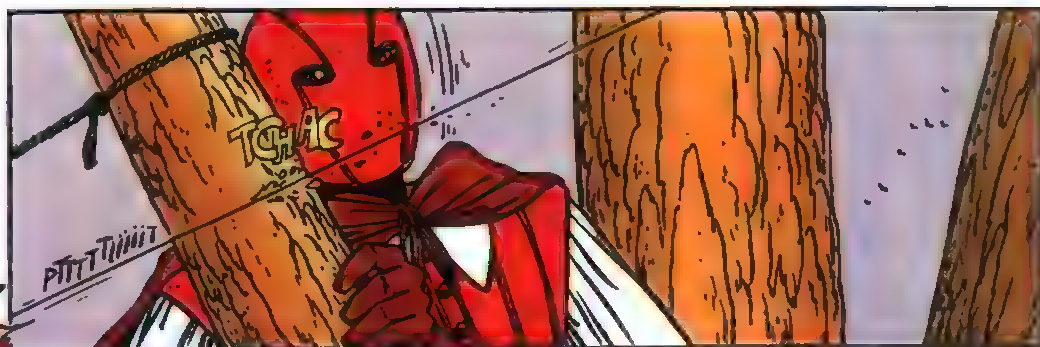
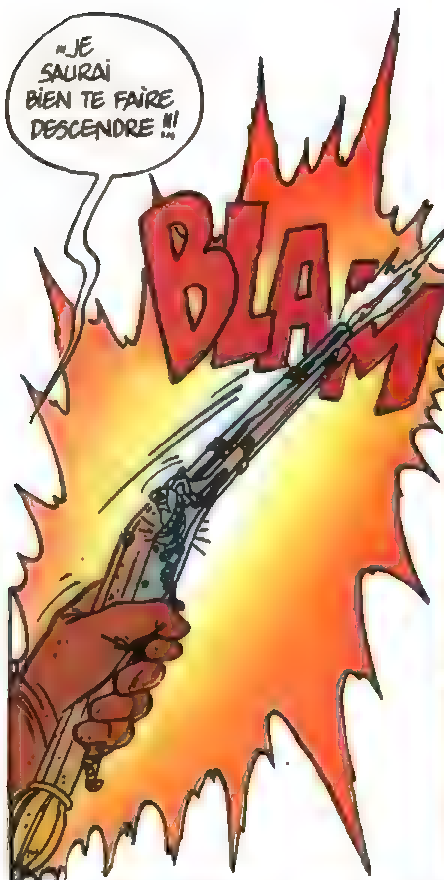
1874

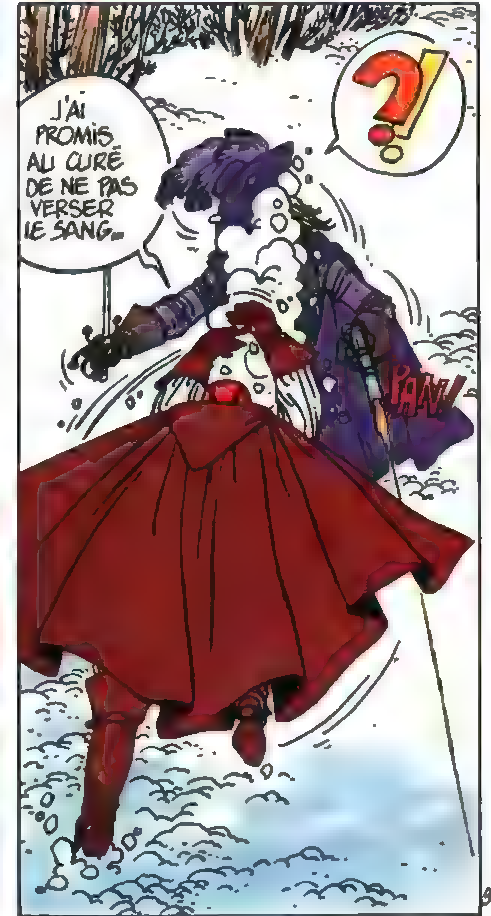
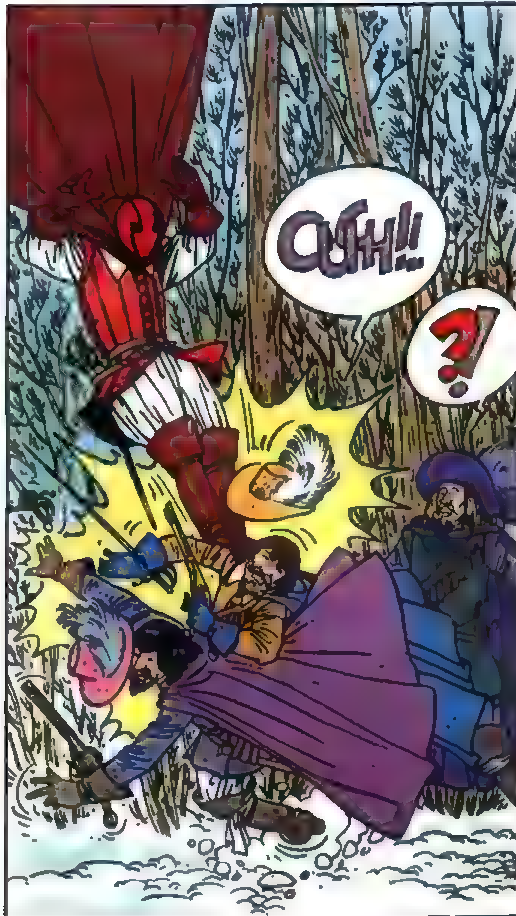
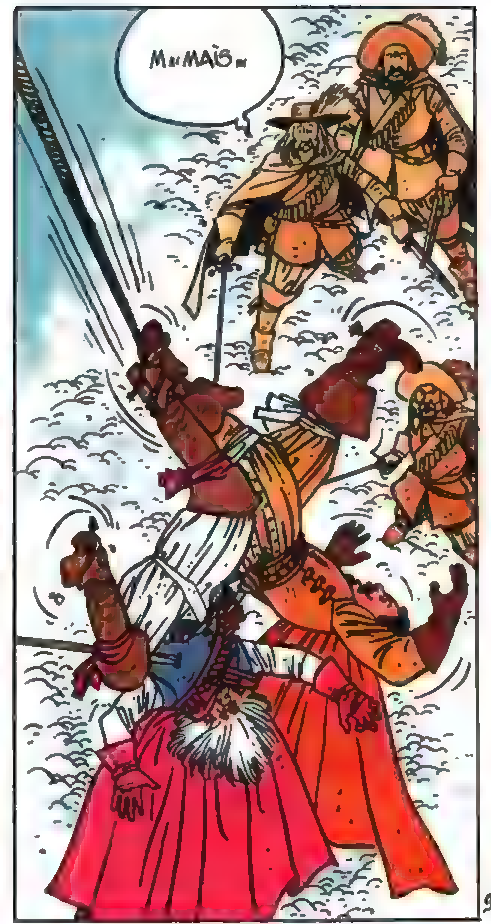
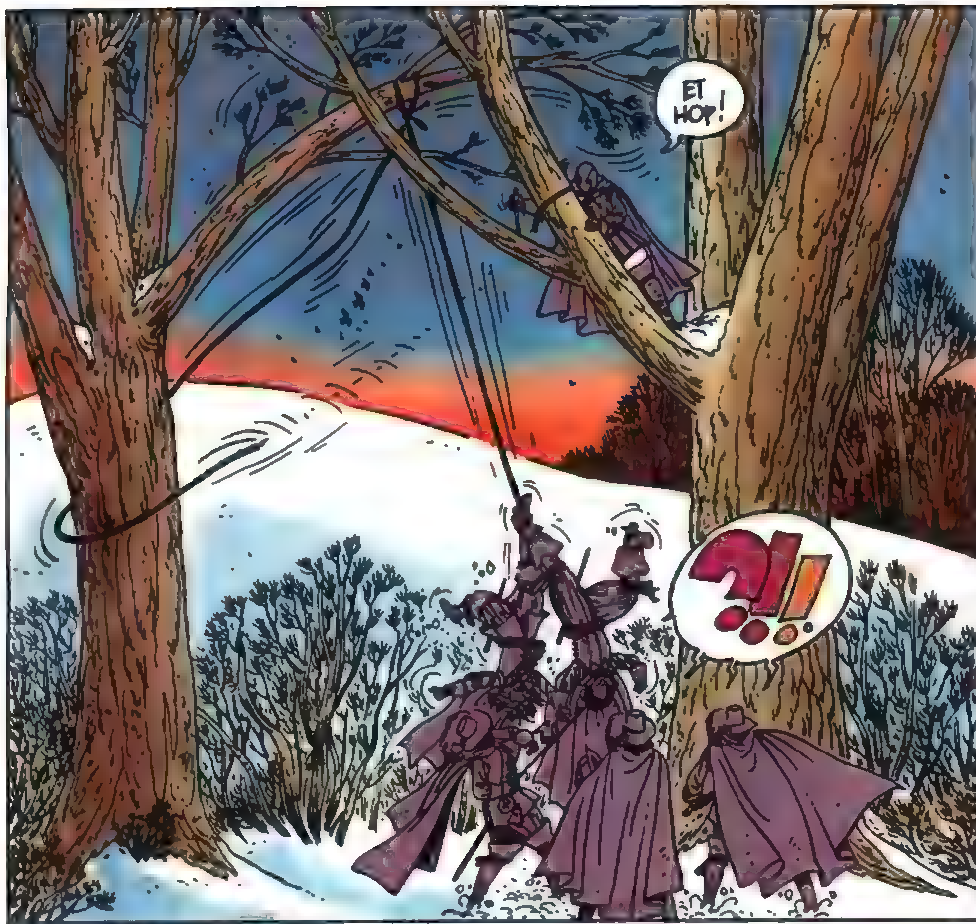






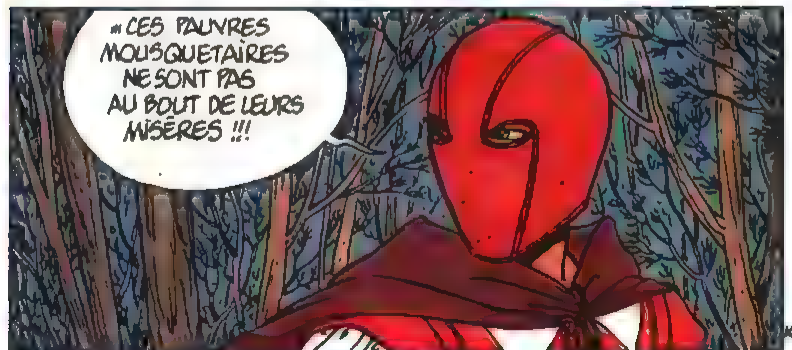


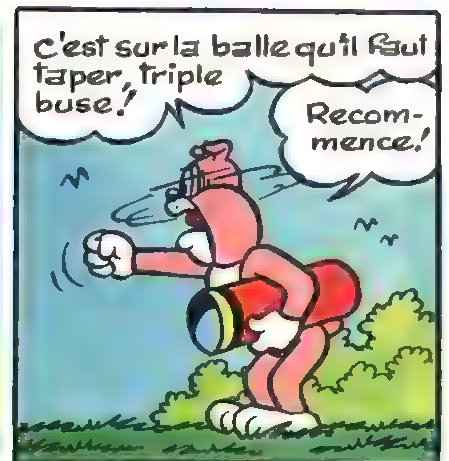
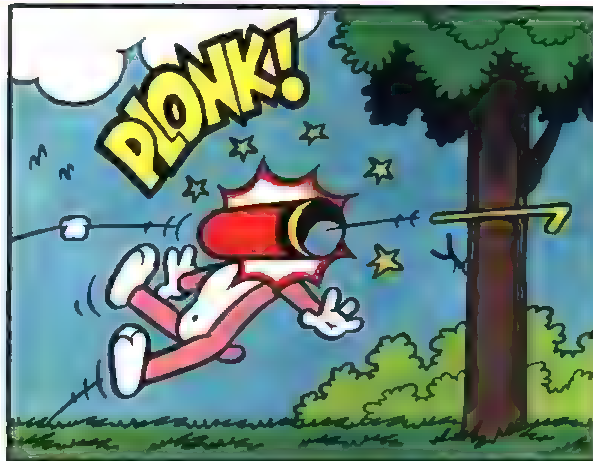
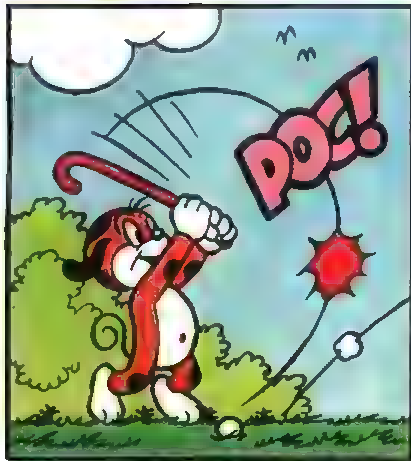
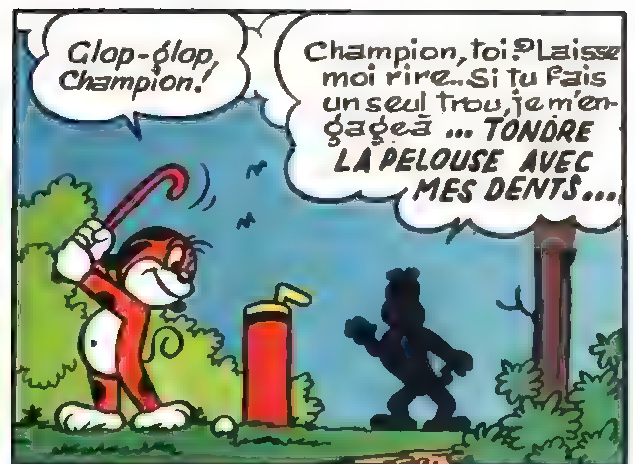






1874

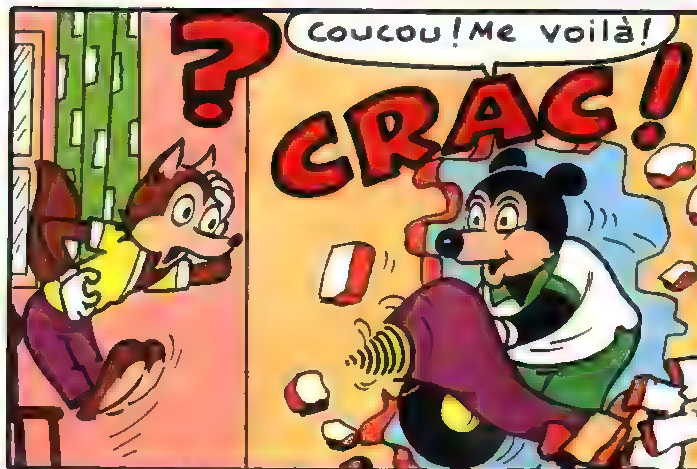
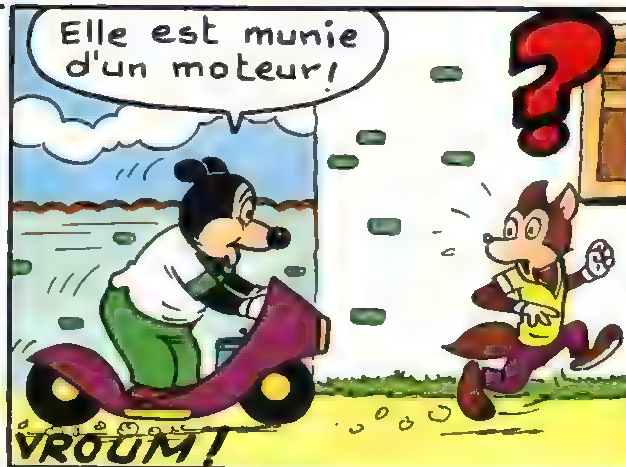
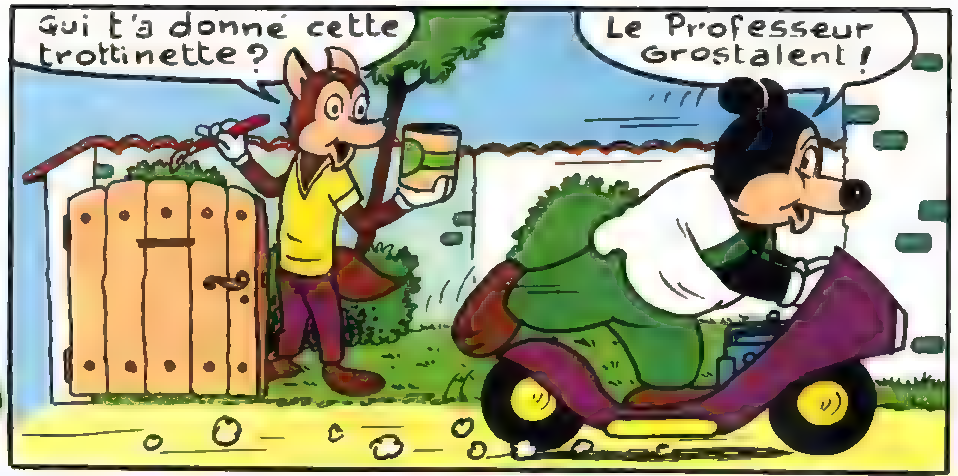




© Ed VAILLANT 1874



PLACID ET MUZO



Vous avez Soif d'Aventure.

Collectionnez 75 points-aventure.

10 EXPÉDITIONS TRANSSAHARIENNES À GAGNER.

(10 voyages pour 2 personnes dans le Sud Saharien et en Afrique tropicale avec la participation de Christian Zuber.)

Sous le patronage du WWF.

5000 autres prix.

L'Aventure, aujourd'hui elle est en Afrique. C'est là que vous partirez avec l'expédition de Coca-Cola/Fanta conduite par Christian Zuber. A la découverte du plus grand désert du monde.

Traversez les mers de sable pour atteindre les oasis miraculeuses. Rencontrez les hommes bleus mystérieux, et peut-être des mirages. Observez sur place les animaux extraordinaires du Sahara et les grands fauves des réserves du Niger.

A vous de gagner l'un des dix voyages pour deux personnes. Lisez vite tous les détails du concours "Soif d'Aventure" sur les étiquettes des bouteilles et dans les packs de Coca-Cola et de Fanta.

Mais ce n'est pas tout... il y a 5000 autres prix :
30 appareils photo AV1 et
150 caméras 318 Canon
et des montres digitales
à quartz... Et tout participant,
grâce à ses 75 points-
aventure recevra un des
magnifiques albums de la
collection "Soif d'Aventure".

* Joindre 2 timbres à 1,40 F
pour frais d'envoi et de
gestion.



PIFAVU

SUR LA ROUTE DES VACANCES

L'école est finie..., un air de liberté flotte dans l'air..., c'est le temps des promenades et des jeux...

Je t'invite à me suivre sur le chemin des vacances.



1) Le sac à dos en toile de nylon : 35,00 F – aux Trois Suisses. Le pantalon training et la veste à capuchon rayée : 120,00 F – Monoprix.

2) Pour jouer dehors, des ballons fusées à gonfler : 1,00 F. Le « diabololo », pour l'adresse : 58,00 F. Toupie, Yo-yo et grenouille criquet, pour le plaisir : environ 5,00 F pièce.

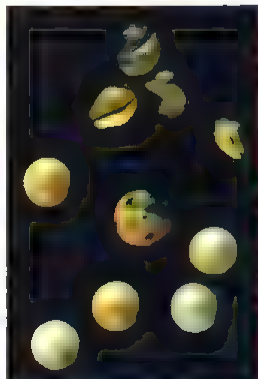
3) Roulez, roulez... Patins à roulettes avec une poignée portative – Marque Rollet – Prix : environ 218,00 F.

4) Encore des patins, mais perfectionnés ceux-là – Marque Rollet – Prix : environ 255,00 F.

5) Jeu d'hier et d'aujourd'hui : les quilles en bois – Prix : environ 115,00 F.

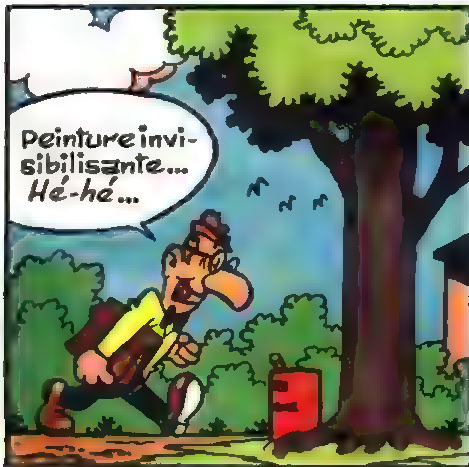
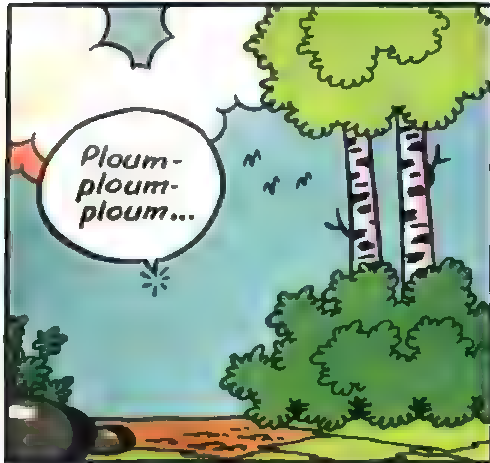
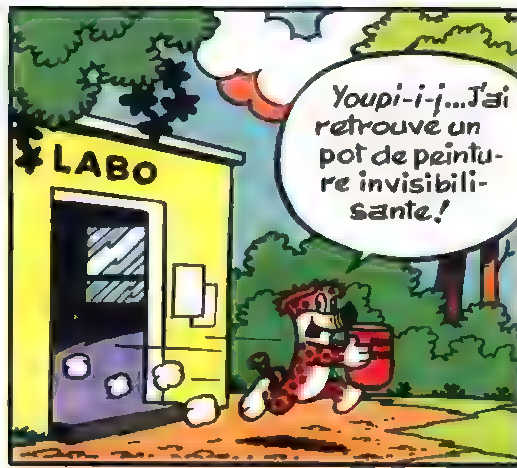
6) Et évidemment, les billes... de toutes les formes et de toutes les couleurs. Pas cher : 0,20 F ou 0,30 F pièce.

7) En vélo sur les sentiers des sous-bois : le vélo-cross – Raleigh – Prix : environ 1 100,00 F. Le training en coton rouge : 110,00 F – Aux Trois Suisses.



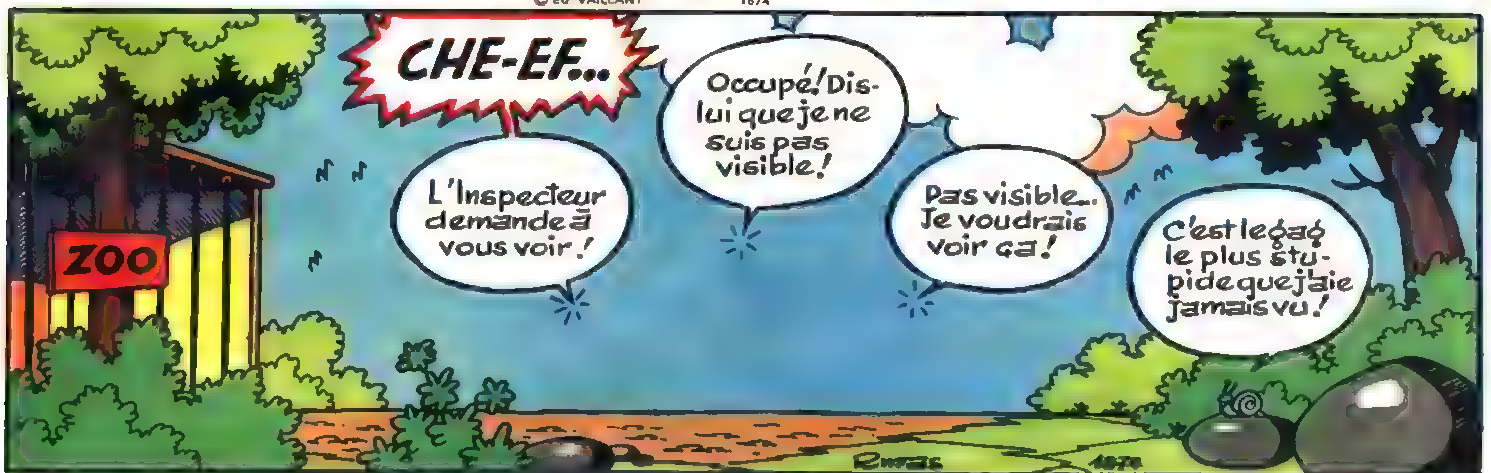
LÉO

bête à PART



© Ed. VAILLANT

1874



Camisards Média

- La rencontre Pelé-Larios, le "pro" français de l'année rencontre le plus grand joueur de tous les temps
- 100^e anniversaire de la "CUP"
- Portraits parallèles : Giresse-Prohaska
- Poster : Pécou-Lille



En vente chez tous
les marchands
de journaux **8F**

chez toi, chez les copains, en vacances



piano électronique

que l'on emmène partout

orgue électronique

que l'on range dans la bibliothèque

valeur
350^F,00 ttc

pour toi

**220^F,00 ttc
seulement**



Fabrication exclusivement française

FABRIQUÉS ET DISTRIBUÉS PAR LES ATELIERS DU C.A.T
Ets de travail protégé pour handicapés mentaux
Sur une idée originale de la Bibliothèque Electronique

BON DE COMMANDE à envoyer aux ATELIERS du CAT, 2 Bd Berthier 75017 PARIS

NOM: _____ Prénom: _____ Adresse: _____

Je désire recevoir par la poste au prix de 220F ttc + 13,40F frais d'envoi en R
(France métropolitaine seulement)

☐ piano ☐ orgue décor "Pierrot" ☐ orgue décor "enfants".

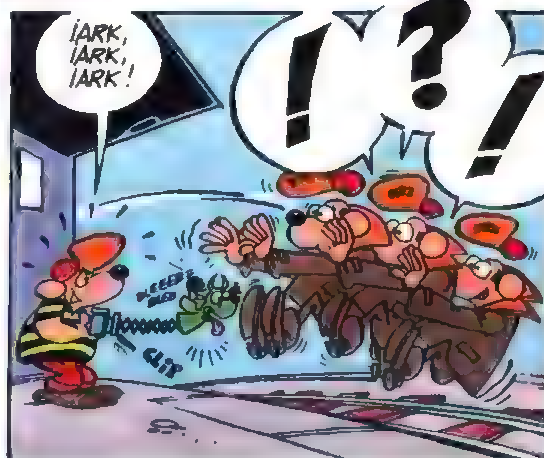
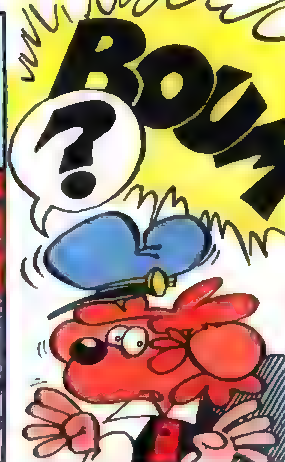
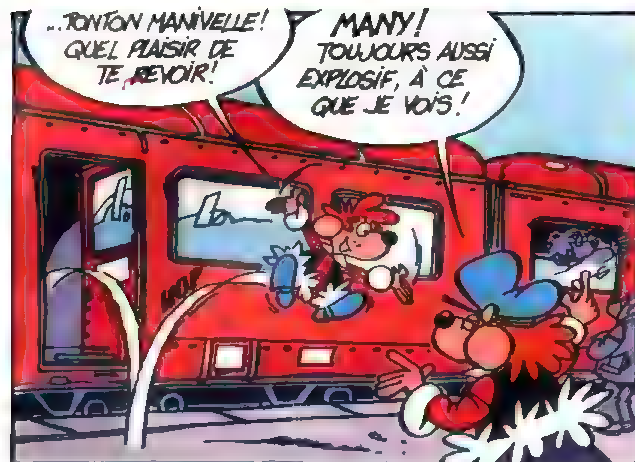
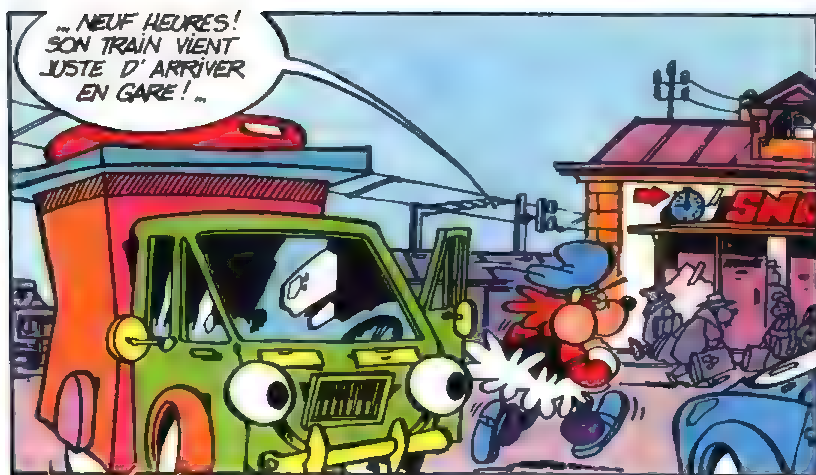
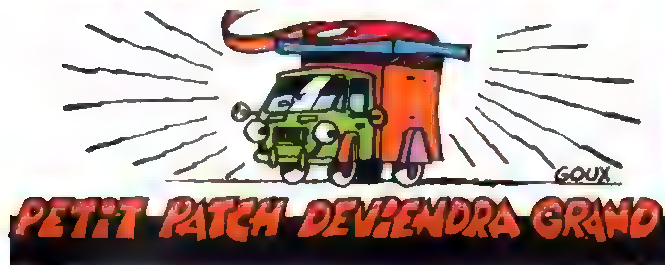
Ci-joint règlement à l'ordre des Ateliers du C.A.T

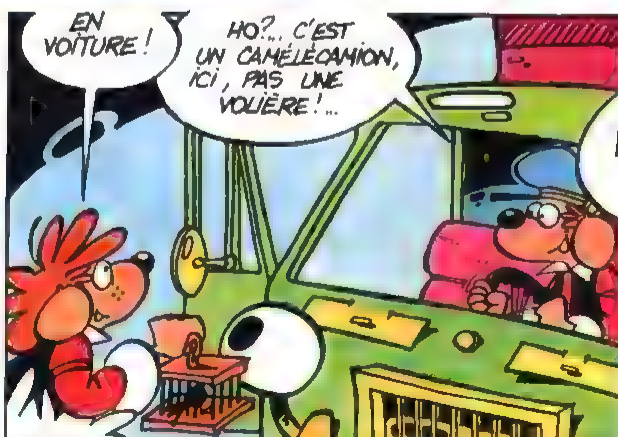
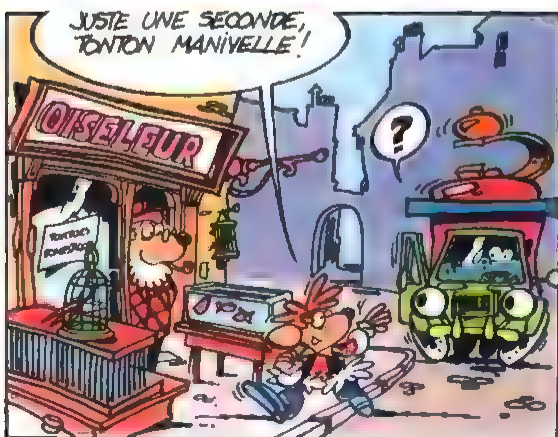
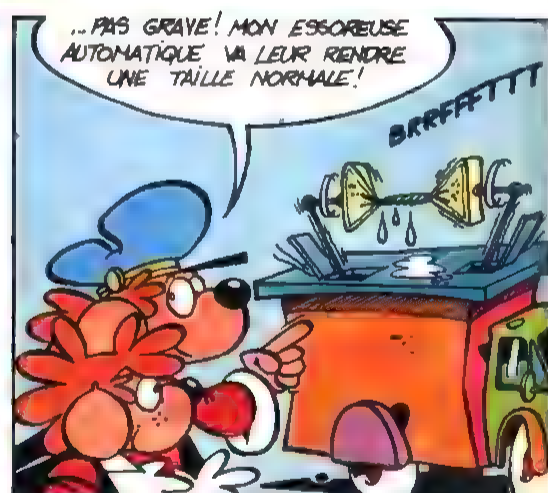
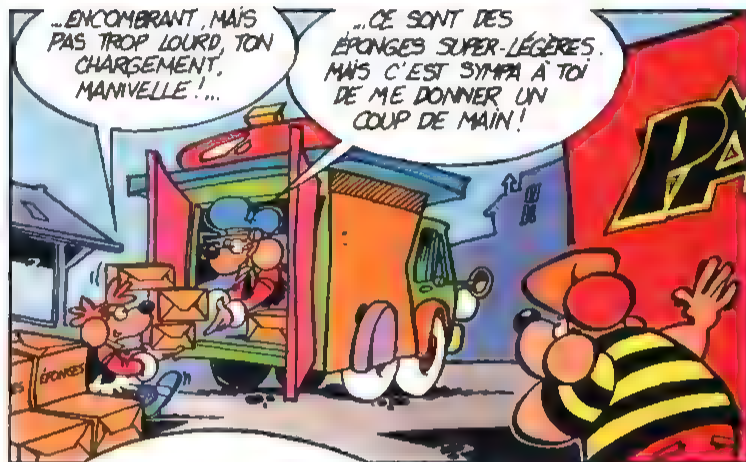
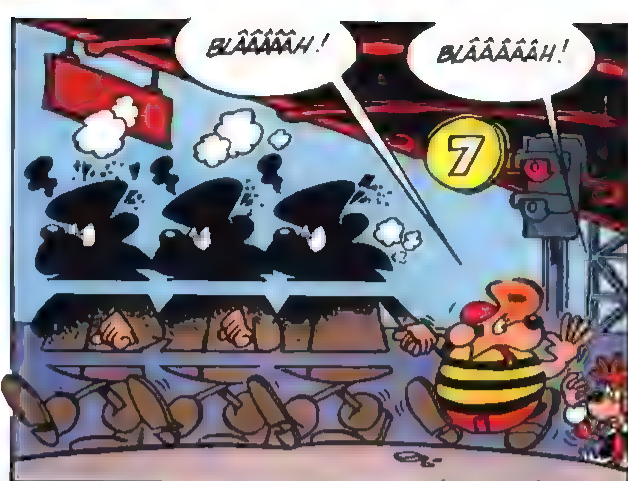
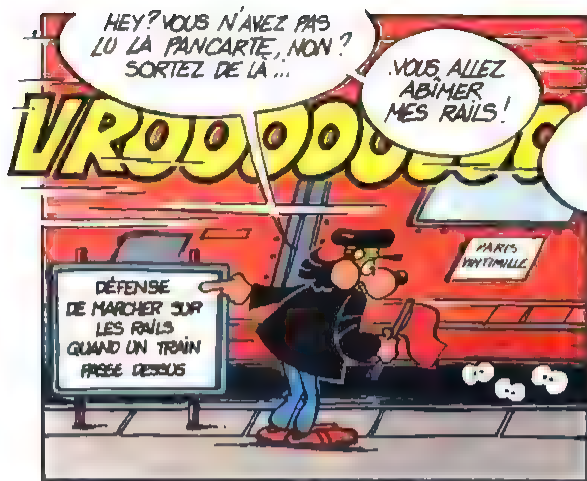
☐ CCP ☐ CHEQUE BANCAIRE ☐ MANDAT POSTAL

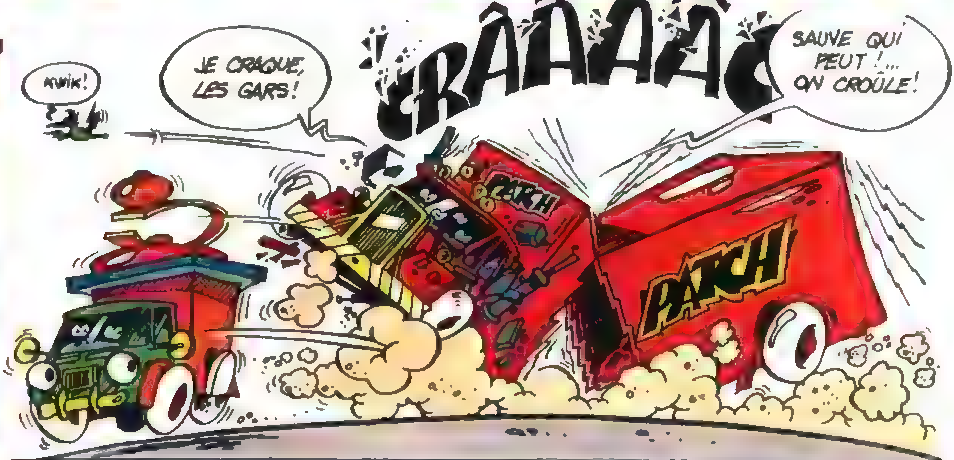
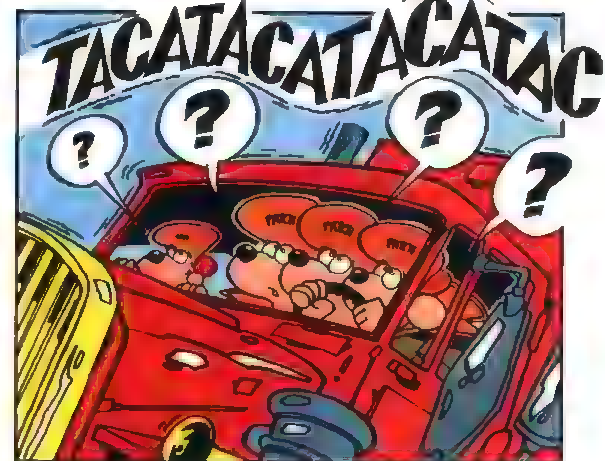
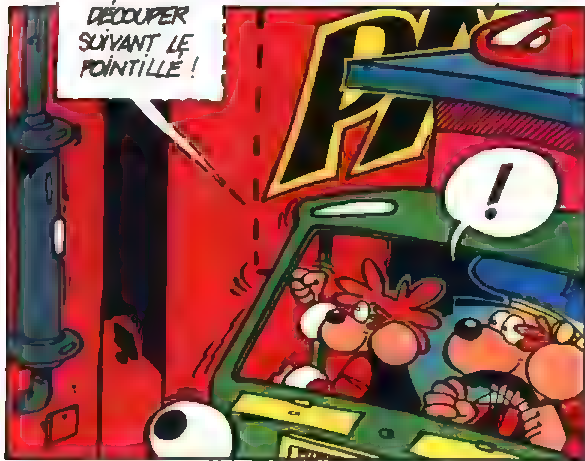
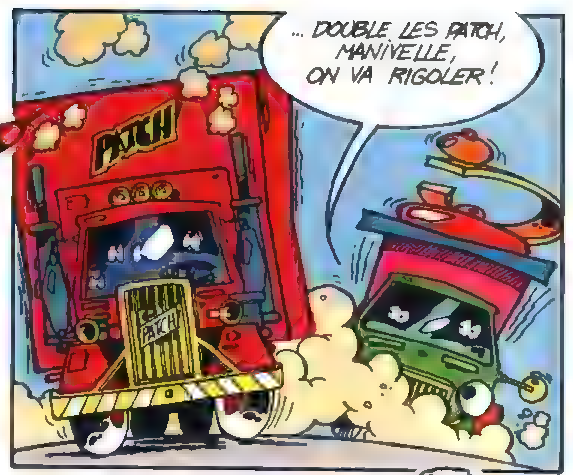
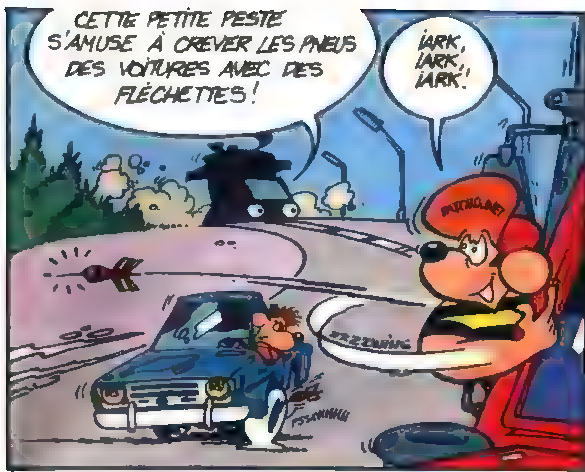
Signature

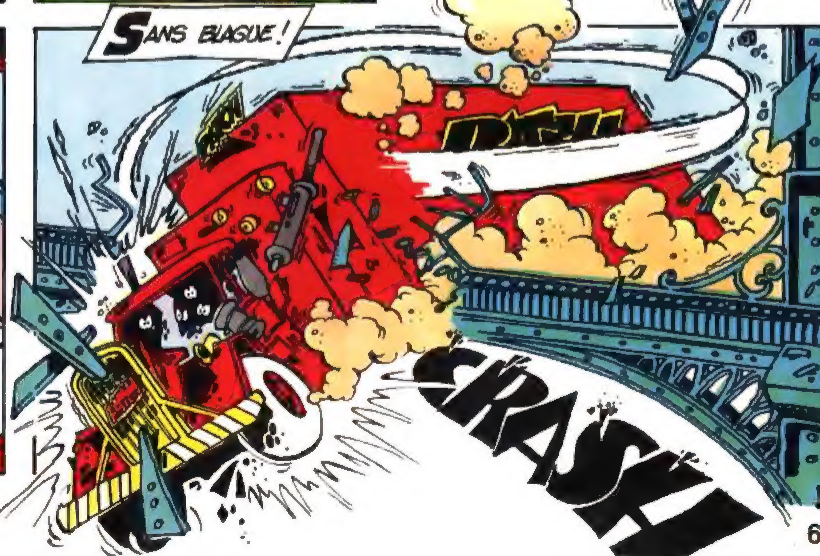
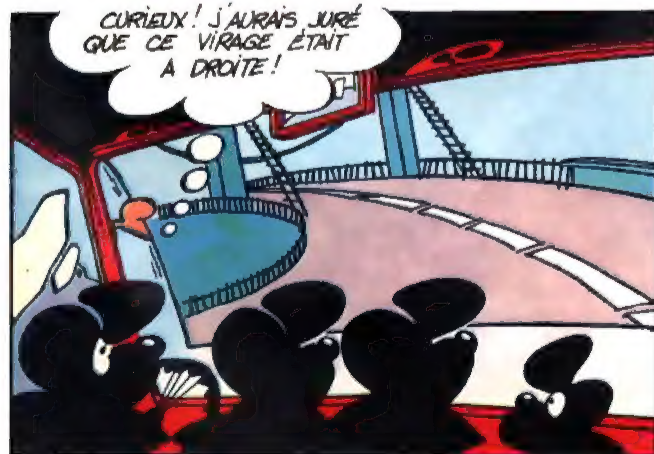
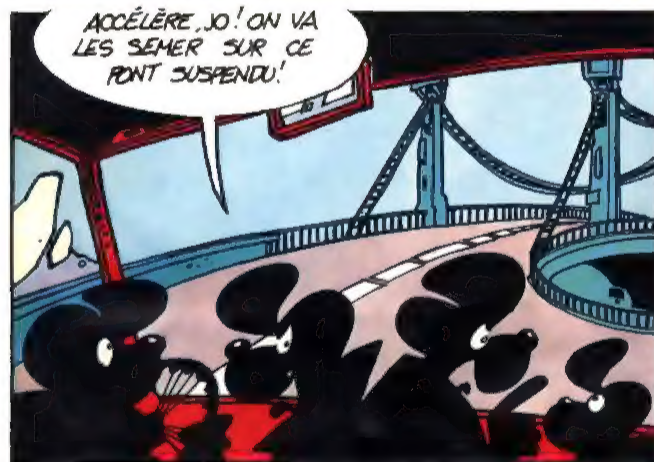
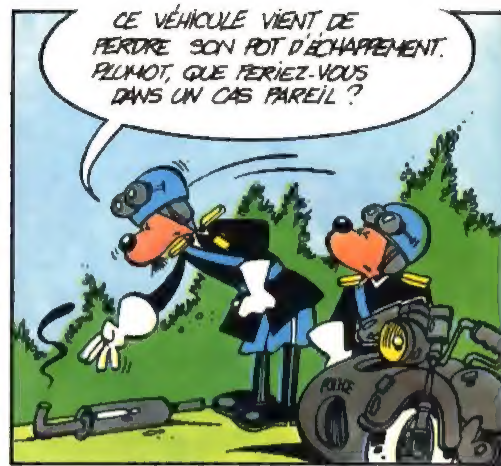
Pour les mineurs, signature des parents

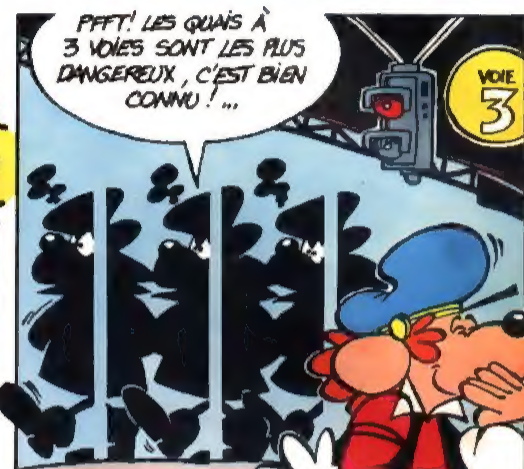
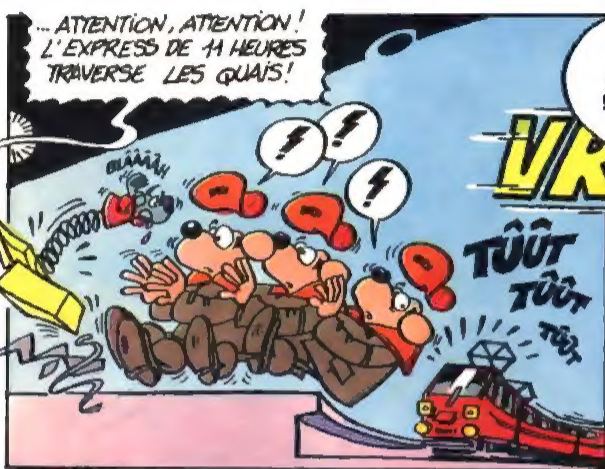
Manivelle et le CAMELECAMION











EN MARCHÉ

BOURICO. ATTENTION A LA RUADE.

Bourico, c'est le compagnon des chercheurs d'or. Chacun son tour il faut le charger : un piolet, un lasso, un chapeau... Mais attention ! Il faut être adroit. A chaque fois qu'on le charge, on risque la ruade ! Car, c'est une sacrée tête de mule Bourico. Quand il rue, il envoie tout promener ! Qui va le faire ruer ?

Bourico, c'est du suspense, c'est du rodéo !

Idéal Loisirs Distribution,
12, av. Albert Einstein. 93150 Le Blanc-Mesnil.

La semaine
prochaine



AYAK

"Les loups chassent"



BASCHUNG

"Tu veux que j'te raconte ma vie"

TON GADGET

LE LANCE LEGUMES

Des munitions en toute saison



HERCULE

PAR YANNICK - 81

D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. ATTIL

ALLEZ, NE TE LAISSE PAS ABATTRE !

TOUT CES ÉCHECS AVEC HERCULE M'ONT COMPLÈTEMENT DÉMORALISÉ !



10/81

IL FAUT QUE TU REMONTES LA PENTE, UN SUCCÈS TE SERAIT BÉNÉFIQUE !



C'EST VRAI ÇA, ON NE PEUT PAS LAISSER LE GARDIEN DANS SA DÉTRESSE, IL FAUT L'AIDER À SURMONTER SON HANDICAP !



UN PEU PLUS TARD...



ON VA BIEN RIGOLER, ET AUNEZ ET A LA BARBE DU GARDIEN !



NOTRE REPÈRE EST PRÊT... ON N'A PLUS QU'À ALLER CHERCHER JULIE !

AVEC TOI HERCULE, ON ATTEINT TOUJOURS LES SOMMETS !

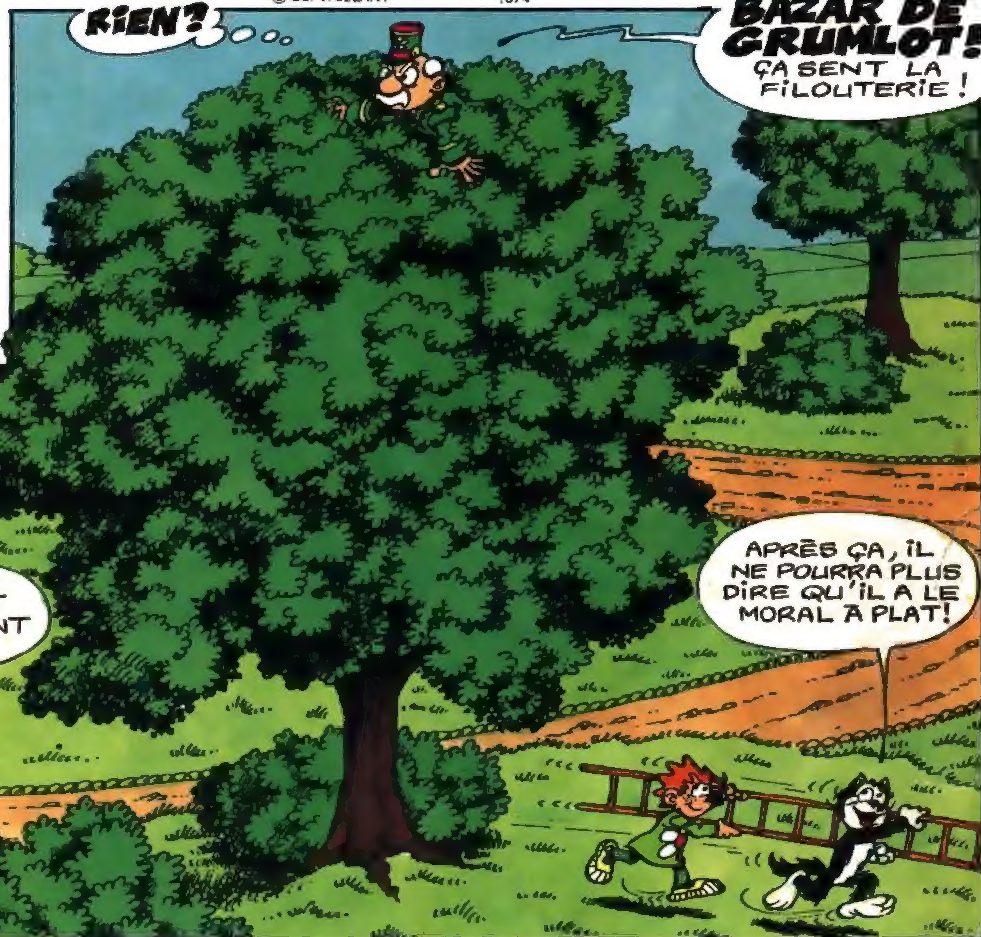
TIENS, TIENS !



LES SCÉLÉRATS, ILS SE CROIENT À L'ABRIT LÀ HAUT !



RIEN ! ÇA DOIT ÊTRE PLUS HAUT ! CET ARBRE EST IMMENSE !



RIEN ?

BAZAR DE GRUMLOT ! ÇA SENT LA FILOUTERIE !



J'AI VAINEMENT ESSAYÉ DE LUI REMONTER LE MORAL !

ALORS COMME CELA, EN CE MOMENT, IL EST AU PLUS BAS !

TU VAS VOIR, IL EST COMPLÈTEMENT ABATTU !

APRÈS ÇA, IL NE POURRA PLUS DIRE QU'IL A LE MORAL À PLAT !